



LES 10 NOMINES 2011

L'excellence de nouveau au rendez-vous !

Le jury du Festival International des Jeux vient de terminer sa sélection des 10 jeux nominés pour le label As d'Or-Jeu de l'Année :

**CYCLADES
DJAM
FRESCO
QWIRKLE
RAZZO RAKETO
SKULL & ROSES
S.O.S. OCTOPUS
TROYES
WATER LILY
7 WONDERS**

La course aux pronostics est donc lancée et le suspense ne sera levé que le jeudi 24 février lors de la soirée de gala du Festival International des Jeux au cours de laquelle le palmarès 2011 sera dévoilé.

Pour sa dernière édition, le Festival a battu des records de fréquentation, accueilli 150 000 visiteurs et réuni au cœur du Palais des Festivals et des Congrès tous les acteurs du monde du jeu (éditeurs, auteurs, joueurs, illustrateurs, ludothécaires, détaillants, fabricants, distributeurs...) autour de tous les univers de jeux.

Le Festival s'impose ainsi, non seulement comme un moment fort de la saison événementielle et culturelle cannoise mais aussi comme la plus importante manifestation ludique francophone grand public.

Fort de cette position, le Festival, soutenu par les éditeurs récompensés par le label au cours des dernières années, décerne désormais son palmarès pendant sa tenue et fait de cette annonce et de la présentation des jeux primés l'événement marquant de son programme.

En effet, quel meilleur endroit pour décerner le label du meilleur jeu de l'année que l'événement incontournable du monde ludique ?

Le label méritait un écrin, Cannes met tout en œuvre pour le lui offrir.



LES 10 NOMINES 2011

CYCLADES - DJAM - FRESCO - QWIRKLE
RAZZO RAKETO - SKULL & ROSES
S.O.S. OCTOPUS - TROYES
WATER LILY - 7 WONDERS

Cyclades

Conquête et mythologie dans la Grèce Antique !

Embarquez pour l'archipel des Cyclades au cœur de la Grèce Antique.

Avec la bénédiction des Dieux de l'Olympe et l'appui de fabuleuses créatures mythologiques, recrutez des troupes, construisez des navires, érigez des forteresses et des ports, bâtissez des métropoles.

La lutte pour faire rayonner votre Cité sera terrible !

Avec *Cyclades*, le tandem Bruno Cathala - Ludovic Maublanc (*Mr Jack*, *Dice Town*) revisite le jeu de développement et de conquête. En une heure et demie, vivez une expérience ludique intense, où se côtoient soldats, philosophes, monstres légendaires et dieux.

*A partir de 10 ans – Pour 2 à 5 joueurs
Durée d'une partie : 90 minutes*

Editeur : Matagot
Auteurs : Bruno Cathala &
Ludovic Maublanc
Illustrateur : Miguel Coimbra



Contact :
MATAGOT
Site : www.matagot.com

Djam

Secouez les dés, trouvez les mots !

Des thèmes classiques ou décalés, une poignée de dés et des lettres.

Agitez bien, découvrez le thème et les lettres des mots à trouver et répondez aussi vite que possible !

*A partir de 10 ans – De 2 à 6 joueurs
Durée d'une partie : 15 minutes*

Editeur : Asmodee
Auteur : William Attia
Illustrateur : Bruno Berthier



Contact:
ASMODEE
Site : www.asmodee.com

Fresco

Avec « Fresco », un jeu familial passionnant, laissez-vous entraîner au cœur de la Renaissance !

Editeur : Queen Games
Auteurs : Marco Ruskowski
& Marcel Süßelbeck

L'évêque attend des visiteurs de haut rang, mais la grande fresque ornant le plafond de la cathédrale a besoin d'urgence d'être restaurée.

Les meilleurs peintres de la Renaissance sont recrutés et doivent prouver leur talent. Quel peintre saura redonner tout son éclat à la fresque de la cathédrale ?

Les joueurs se glissent dans la peau des peintres. Pour cela, il leur faut organiser leur journée de travail, qui peut commencer très tôt. Ils doivent acheter des couleurs au marché, restaurer la fresque et mélanger de nouvelles couleurs.

Si leur revenu est insuffisant, ils doivent en plus réaliser d'autres commandes dans leur propre atelier. L'ambiance est donc souvent tendue et pour les distraire, rien de tel qu'une soirée au théâtre. Seul celui qui planifie intelligemment son travail et totalise le plus de points de victoire à la fin du jeu sera couronné meilleur peintre de fresques.



A partir de 10 ans – Pour 2 à 4 joueurs
Durée d'une partie : 60 minutes

Contact:
QUEEN GAMES
Site: www.queen-games.de

Qwirkle

Imprononçable mais inoubliable !

Editeur : Iello
Auteure : Susan McKinley Ross

Quelques secondes suffisent pour apprendre à jouer à Qwirkle !

Le but : associer des tuiles de formes ou de couleurs identiques.

Mais si les règles sont simples, la victoire passe par une audace tactique et une stratégie bien élaborée.

Qwirkle se compose de 108 tuiles en bois avec 6 formes de 6 couleurs différentes. Chaque joueur essaye de marquer le maximum de points en constituant des lignes de tuiles ayant une couleur ou une forme en commun.

Rapide à comprendre, Qwirkle est un jeu pour toute la famille.

A partir de 6 ans – De 2 à 4 joueurs
Durée d'une partie : 30 minutes



Contact :
IELLO
Site: www.iello.fr

Razzo Raketo

Une aventure galactique !

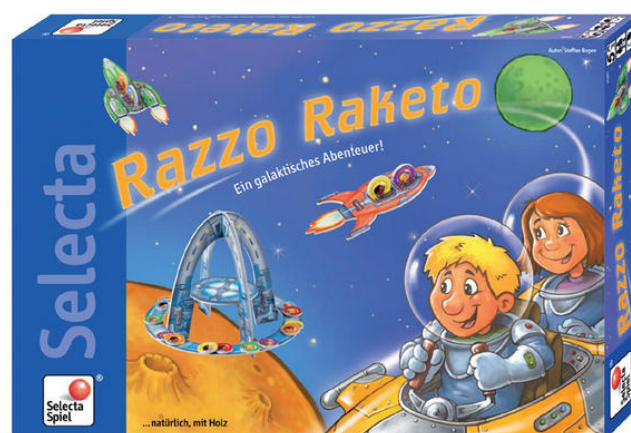
Swoosh...woosh... rapides comme l'éclair, les navettes spatiales volent dans l'espace !

Razzo Raketo et ses amis du centre de formation partent pour leur premier vol. Mais sauront-ils tous retrouver le chemin du retour à la station spatiale ?

Un jeu riche en actions au cours duquel il faudra d'abord cacher les navettes spatiales dans la pièce, puis les ramener à la station spatiale.

*A partir de 5 ans – Pour 3 à 6 joueurs
Durée d'une partie : 20-30 minutes*

Editeur : Selecta Spiel
Auteurs : Steffen Bogen
Illustrateur : Michael Menzel



Contact :
SELECTA SPIEL
Site : www.selecta-spielzeug.de

Skull & Roses

« The bikers' game »

Vivez un combat sans merci entre les terribles bandes de bikers : Eagles, Snakes, Panthers, Bulls, Werewolves et Himself.

« Skull & Roses » est un pur jeu de bluff dans lequel vous devrez faire preuve de sang froid, d'audace et de subtilité face aux impitoyables gangs adverses !

Votre défi : retourner un maximum de cartes sans découvrir de Skull.

Après deux victoires, à vous le délicieux tapis de Roses !

*A partir de 10 ans – Pour 3 à 6 joueurs
Durée d'une partie : 15 à 45 minutes*

Editeur : Editions Lui-même
Auteur : Hervé Marly
Illustrateur : Rose Kipik



Contact :
EDITIONS LUI-MEME
Caroline.ottavis@wanadoo.fr

S.O.S. Octopus

Découvrez les plus beaux spécimens marins, mais attention au tentacule de la pieuvre Octopus !

*Editeur : Filosofia
Auteur : Oliver Igelhaut
Illustrateur : Michael Menzel*

Quelle aventure !

À bord de votre navire, vous êtes à la recherche des plus beaux spécimens marins.

Mais dans les remous de la mer se trouve Octave, un jeune bébé pieuvre. Octave est espiègle et souvent il s'aventure trop loin. C'est alors qu'il lance un S.O.S. à son père, Octopus, pour qu'il lui porte secours. Pour ce faire, Octopus agite son plus long tentacule mais il lui arrive de renverser votre navire par inadvertance. SPLASH !

*A partir de 5 ans – De 2 à 4 joueurs
Durée d'une partie : 20 minutes*



Contact :
FILOSOFIA
Site : www.filosofiagames.com

Troyes

Troyes est un jeu de dés hors norme qui offre de nombreuses possibilités stratégiques et un grand renouvellement des parties

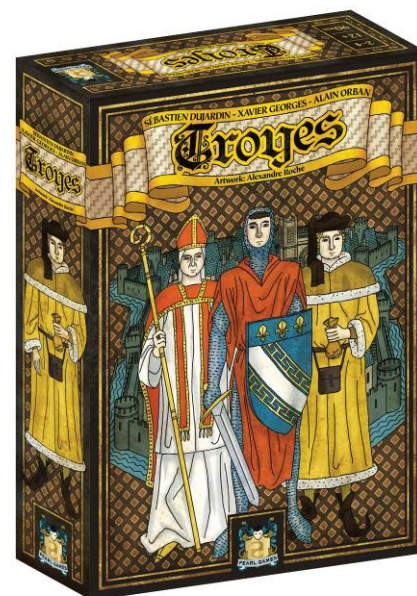
*Editeur : Pearl Games
Auteurs : Sébastien Dujardin,
Xavier Georges & Alain Orban
Illustrateur : Alexandre Roche*

An 1200, la cathédrale de Troyes sort de terre et ne sera achevée que quatre siècles plus tard, après d'innombrables péripéties.

Ce jeu vous invite à parcourir ces quatre siècles d'histoire en participant à l'essor de l'une des plus remarquables villes médiévales ayant marqué à jamais la culture occidentale.

Usez de votre influence sur les militaires, les religieux et les civils pour que votre famille devienne la plus prestigieuse !

*A partir de 12 ans – Pour 2 à 4 joueurs
Durée d'une partie : 90 minutes*



Contact :
PEARL GAMES
Site : www.pearlgames.be

Water Lily

Une course pour toute la famille ! Mais attention, arriver trop tôt ne rapporte que peu de points, et arriver trop tard n'en rapporte aucun... qui sera le plus malin ?

La Princesse Water Lily et ses trois sœurs sont à marier !

Les grenouilles de tout le royaume ont entendu la nouvelle et de nombreuses équipes veulent participer à la Course Royale, car les vainqueurs gagneront leur main et seront élevés au rang de Princes.

Mais c'est une course plus subtile que prévu : arriver trop tôt ne procure pas beaucoup de points, et arriver trop tard n'en procure aucun !

Water Lily est un court jeu de course plein de rebondissements de Dominique Ehrhard (*Marrakech, Le Fantôme des MacGregor, Crazy Circus, Méditerranée, Condottiere...*), un mélange de bluff et de tactique côtoyant un soupçon de chance.

*A partir de 7 ans – De 2 à 4 joueurs
Durée d'une partie : 10 -20 minutes*

Editeur : GameWorks
Auteur : Dominique Ehrhard



Contact :
GAMEWORKS
Site : www.gameworks.ch

7 Wonders

Prenez la tête de l'une des sept grandes cités du monde Antique.

Exploitez les ressources naturelles de vos terres, participez à la marche en avant du progrès, développez vos relations commerciales et affirmez votre suprématie militaire.

Laissez votre empreinte dans l'histoire des civilisations en bâtissant une merveille architecturale qui transcendera les temps futurs.

7 Wonders est un jeu de stratégie pour 2 à 7 joueurs.

*A partir de 10 ans – 2 à 7 joueurs
Durée d'une partie : 30 minutes*

Editeur : Repos Production
Auteur : Antoine Bauza
Illustrateur : Miguel Coimbra



Contact :
REPOS PRODUCTION
Site : www.rprod.com

Un peu d'histoire

Cannes a lancé en 1988 le concours des **As d'Or** destiné à récompenser chaque année les meilleurs nouveaux jeux présentés au cœur de son **Festival International des Jeux**.

En 2003, l'**Association Française de Promotion et d'Évaluation des Jeux de Société** a créé le label **Jeu de l'Année** qui répondait aux mêmes objectifs que les As d'Or :

aider le public dans ses choix ludiques en lui proposant l'excellence ludique et mettre l'accent sur l'extrême richesse et la qualité de la création ludique.

En 2005 les deux prix ont décidé de fusionner et de déposer leur nouvelle appellation :



Le jury

Le jury est composé de joueurs passionnés, tous acteurs reconnus du monde du jeu :

Michel Van Langendonck, (président de LUDO, l'association des ludothèques de la Communauté française de Belgique et maître-assistant en sociologie et politique à la Haute école de Bruxelles)

Michel Vidberg (auteur de BD, animateur du blog « L'actu en patates » sur le site LeMonde.fr.)

Michèle Lecreux (journaliste et auteure de jeux en presse enfantine et en édition),

Monsieur Phal (webmaster et co-fondateur du site trictrac.net),

Catherine Watine (ludologue, chroniqueuse ludique)

Michel Havot (enseignant et animateur, fondateur de la Cité Internationale du Jeu).

A travers sa sélection, le jury du Festival International des Jeux de Cannes souhaite contribuer à la promotion du jeu de société en France, attirer l'attention du public sur le foisonnement de la création ludique et le dynamisme de la politique éditoriale des éditeurs et mettre à l'honneur des jeux dotés d'un grand pouvoir de séduction, capables de procurer un plaisir de jeu réel et de donner envie de rejouer tant aux joueurs occasionnels que réguliers. La qualité des matériaux, le bon fonctionnement des mécanismes, la lisibilité des règles, l'esthétique du jeu, la créativité des auteurs et les thématiques souvent universelles de ces jeux sont là pour stimuler l'imaginaire du joueur et contribuer à faire du jeu un véritable objet culturel qui enrichit notre patrimoine.

Le public retrouvera à Cannes les 10 jeux de la sélection sur
l'Espace As d'Or – Jeu de l'Année
du Festival International des Jeux,
vendredi 25, samedi 26 et dimanche 27 février 2011 de 10h à 20h
Le palmarès sera dévoilé lors d'une soirée le 24 février 2011

Festival International des Jeux
Palais des Festivals et des Congrès
BP 272 – 06403 Cannes Cedex
Tél. : 04 92 99 33 94 – Fax : 04 92 99 33 84
E-mail : jeux@palaisdesfestivals.com
www.festivaldesjeux-cannes.com