

GUIDE  
PROS

# CANNES FESTIVAL INTERNATIONAL DES JEUX

SUBLIME  
TON JEU



25 > 1<sup>er</sup>  
FÉVRIER / MARS 2026

ENTRÉE PROFESSIONNELS 9H-19H

ÉVÈNEMENT GRAND PUBLIC ET PROFESSIONNEL

PALAIS DES FESTIVALS ET DES CONGRÈS

[www.festivaldesjeux-cannes.com](http://www.festivaldesjeux-cannes.com)

#FIJ2026 - UN ÉVÈNEMENT #MAIRIE DE CANNES - RÉALISATION PALAIS DES FESTIVALS ET DES CONGRÈS



Tout ce qui se passe ici,  
dans ma région, s'écoute sur

**ici** Azur

Ma radio locale.



Le média qui vit comme nous, ici.



## LA VILLE DE CANNES ET SON PALAIS DES FESTIVALS ET DES CONGRÈS VOUS OUVRENT LEURS PORTES

pour la 39<sup>ème</sup>  
édition du Festival  
International  
des Jeux !

**À L'AUBE DE SA QUARANTIÈME ÉDITION, LE FESTIVAL INTERNATIONAL DES JEUX RÉINVESTIT LA VILLE DE CANNES ET SON PALAIS DES FESTIVALS ET DES CONGRÈS POUR ACCUEILLIR JOUEURS ET PROFESSIONNELS, PETITS ET GRANDS, PASSIONNÉS COMME SIMPLES CURIEUX, AUTOUR D'UNE NOUVELLE ÉDITION TOUJOURS PLUS LUDIQUE ET CONVIVIALE.**

60 000m<sup>22</sup> d'animations et d'expositions vous attendent, avec plus de 350 espaces dédiés au jeu, en intérieur comme en extérieur, pour vous plonger au cœur de l'actualité ludique et vous offrir une expérience inoubliable. Prototypes, grands classiques et nouveautés seront au rendez-vous et vivez des journées entièrement dédiées au plaisir de jouer et à la (re)découverte de votre terrain de jeu favori.

**3 ZONES D'EXPOSITION RÉPARTIES SUR 3 ÉTAGES** vous invitent à découvrir l'ensemble des univers du jeu : **tout public, enfants, initiés, experts, wargames et figurines**. Des **expositions thématiques** viennent également enrichir ces espaces, pour éveiller la curiosité et prolonger la découverte du monde ludique.

Fort de son succès lors des précédentes éditions, **le Village Festival** revient cette année avec une multitude d'**animations**, de **tournois** et d'**expositions** pour rythmer vos journées et prolonger le plaisir du jeu.

Des **foodtrucks** vous proposent également **une offre gourmande et variée**, idéale pour satisfaire toutes les envies entre deux parties !

### NUITS DU OFF

**Partez à la découverte des jeux de demain** lors de 4 soirées 100% proto !  
(plus d'infos en page 17)

### SOIRÉE DE GALA AS D'OR-JEU DE L'ANNÉE

**Soirée de remise de l'As d'Or-Jeu de l'Année 2026 jeudi 26 février à 20h au Grand Auditorium Louis Lumière.**

Vivez cet événement unique de l'intérieur en rejoignant la salle par les marches extérieures du théâtre (tapis rouge) ; ou depuis l'extérieur : un écran géant retransmettra la remise de prix au cœur du Village.

Des foodtrucks resteront ouverts pour vous permettre de vous restaurer avant et pendant la cérémonie. (nourriture interdite dans l'enceinte du théâtre)

Accès garanti sur présentation de votre badge professionnel Croisette (sous réserve de se présenter entre 19h et 19h30) et dans la limite des places disponibles avec votre badge professionnel Suquet et Lérins. Ouverture des portes à 19h.



**60 000m<sup>2</sup>**  
D'ANIMATIONS  
ET D'EXPOSITIONS

**+ DE 110 000**  
ENTRÉES  
EN 2025

**12**  
JEUX NOMMÉS  
À L'AS D'OR

**5**  
JOURNÉES  
PROFESSIONNELLES

**350**  
STANDS  
ET ESPACES  
D'EXPOSITION

**12**  
CONFÉRENCES  
& DÉBATS



Ne manquez pas  
les **NOUVEAUTÉS**  
de cette année !

### ESCAPE TRAIN

Cette année, les loups-garous ne rôdent pas dans un village... ils voyagent en train ! A l'occasion des 25 ans du jeu "Les Loups-Garous de Thiercelieux", SNCF Voyageurs vous propose une expérience inédite : un escape game immersif installé à l'intérieur d'une véritable voiture de train sur la Croisette et spécialement aménagée pour l'événement. Inspiré du jeu "Les Loups-Garous de Thiercelieux", cet espace train mêle enquête, frissons et immersion totale, dans un décor unique. Le train va bientôt partir. Saurez-vous démasquer les loups avant qu'il ne soit trop tard ? (Créneau à réserver sur place - 25 min. de 2 à 6 joueurs - à partir de 8 ans)

### LE STUDIO SNCF VOYAGEURS

SNCF Voyageurs célèbre les jeux As d'Or. Venez jouer au Studio SNCF Voyageurs comme si vous étiez à bord d'un train. Confortablement installés face à la mer, découvrez une sélection de jeux As d'Or-Jeu de l'Année et jouez au célèbre jeu "Les Aventuriers du Rail - Spécial Cannes" - As d'Or 2005, dans une version grandeur nature unique.

### VILLAGE TCG ASMODEE

Retrouvez vos jeux de cartes à collectionner : Flesh & Blood, Magic, One Piece, Pokémon,

Riftbound et STAR WARS : Unlimited ainsi qu'un immense espace tournois, et une boutique dédiée dans le Village TCG Asmodee.

### SAFE ZONE

En partenariat avec l'association Safe in Game, le FIJ met en place cette année, au cœur du Village Festival, un espace de sensibilisation et d'information dédié à la prévention des violences sexistes et sexuelles, afin d'assurer un accompagnement personnalisé et un cadre sûr et respectueux pour l'ensemble des publics.

### BOURS'O JEUX

Une initiative associative soutenue par le FIJ, pour vous permettre de transformer la seconde main en pouvoir d'achat !

Venez déposer vos jeux d'occasion sous la tente Bours'O Jeux pour qu'ils puissent être revendus pendant le Festival. Une fois votre jeu dans les mains d'un nouvel acheteur, un bon d'achat, valable sur les stands des exposants partenaires, vous est remis et à vous les folies ! Et ce n'est pas tout : la tente Bours'O Jeux est aussi l'endroit idéal pour acheter des jeux de seconde main à prix réduits et dénicher de belles trouvailles !

### LA BOUTIQUE OFFICIELLE DU FIJ

Magnets, tote bags, badges et Ecocups aux couleurs de l'édition 2026 du FIJ sont à retrouver dans les boutiques du Festival ! (Situées dans la tente de la boutique officielle et au niveau -1)



### BEHIND GOLD ÉDITION SPÉCIALE FIJ 2026 À RETROUVER DANS LES BOUTIQUES OFFICIELLES DU FESTIVAL !



"Une mère et son fils partagent un moment autour de leur passion commune..." Un tableau unique intitulé "LE JEU", illustré par Maud Chalmel et Pierô qui met en lumière le jeu de Cédric Millet dans une version glowy et collector pour le FIJ 2026, en partenariat avec KYF Édition !

Prix de vente conseillé : 12€ TTC

**ÉDITION  
SPÉCIALE  
2026**



### POCK LE JEU & PIÑA COLADICE

L'été vous attend déjà  
en terrasse avec IELLO !

Profitez d'un moment privilégié de détente et de fun : faites rouler les dés de POCK sur l'herbe et réalisez des Piña Coladices tout en dégustant de savoureux sirops ! Sortez prendre l'air sur la Terrasse du Palais du jeudi 14h au dimanche 19h, pour un moment de farniente sucré, garanti 100% IELLO !

### LES EXPOS 2026

- ▶ **PIERÔ 20 ANS D'UN TRAIT**  
(Tente au cœur du Village Festival)
- ▶ **JEUX DE GUERRE : DEUX SIÈCLES DE SIMULATIONS HISTORIQUES** 200 ans de jeux d'histoire, figurines et wargames. (Stand 02.06)
- ▶ **UNE HISTOIRE D'AS D'OR** Découvrez l'histoire du label culturel de référence des meilleurs jeux de société illustrée par Martin Vidberg. (Stands 04.06 et 06.13)

### Enfin un JCC jouable !

**Stand 06.29**

**Devenez le boss et gagnez une carte exclusive en participant à une partie d'initiation !**

**Ennemispublics.fr**

### MAGIC MIRRORS L'EXPÉRIENCE MIROIR

Plongez dans un univers immersif imaginé sur la terrasse du Palais des Festivals, au cœur d'un décor pensé en harmonie avec l'esthétique du lieu.

Vivez une aventure sensorielle unique où les repères se brouillent et la perception vacille.

Coopération, raisonnement et esprit logique seront indispensables pour progresser dans cette expérience sur mesure, spécialement imaginée pour le Festival International des Jeux 2026.

# PLAN GÉNÉRAL



## FOODTRUCKS

- VERY GOOD TRUCK :**  
Bagels, grilled cheese, hot dogs à base de produits locaux
- DRUIDIX :**  
Galette bretonnes salées et crêpes sucrées
- L'INSTANT GIVRÉ :**  
Churros, crêpes sucrées et glaces
- TONTON BURGER :**  
Burgers & hot dogs
- YVONNE DINER :**  
Burgers, hot dogs, wraps

- CHURROS & GAUFRES :**  
Churros vegan & gaufres
- OKAMI NO ENKA :**  
Spécialités japonaises, gyozas, karaage, riz, salade de choux
- TASTY TRAMÉ :**  
Sandwichs italiens, foccacias
- CHEF LE CHAT :**  
Burgers et hot dogs
- AU COMPTOIR À RACLETTE :**  
Sandwichs, burgers & hot dogs à base de raclette

## PAVILLON GOURMET

Pavillon Gourmet est le prestataire restauration présent aux bars des zones d'expositions, de l'espace professionnel et dans le Village Festival.

## CONSIGNES SÉCURITÉ

**SÉCURITÉ :** Plan Vigipirate. Les festivaliers doivent se soumettre à une fouille des sacs et détection de métal.

**ENTRÉE :** une entrée dédiée en fonction de votre accréditation professionnelle (Croisette, Suquet et Lérins ou Exposant)

**BOISSONS :** seules les bouteilles d'eau d'une contenance maximum de 50cl seront acceptées et les gourdes. Des fontaines à eau sont à votre disposition dans l'enceinte du Festival.

**CONSIGNE OBLIGATOIRE :** installée à l'extérieur du Festival (gare maritime à côté du bureau accréditation, au niveau de l'entrée grand public et de l'accès privilège), vous devrez y déposer vos sacs à dos volumineux, valises, casques, poussettes, trottinettes...

**ANIMAUX :** seuls les chiens guides d'aveugles sont autorisés à entrer au Festival.

**bioviva! CRÉATEUR DE JEUX QUI FONT DU BIEN**

**STAND N° 30.03**

Cadeau offert pour tout achat d'un jeu Oh Mon Dieu !

**Oh Mon Dieu!** (THIBAUD ZAMORA) and **KONDOR** (CHARLYE & ROMARIC GALONNIER) are featured.

**Dédicace ! samedi 28 15 à 16h** for Thibaud Zamora.

**Dédicace ! samedi 28 11 à 12h** for Charlye & Romaric Galonnier.

www.bioviva.com

# PLAN NIVEAU-1

## Zone d'exposition Niv -1



Riviera/Lerins



|                                  |       |                            |       |
|----------------------------------|-------|----------------------------|-------|
| 23ZÉRO                           | 13.06 | ● FRIMAË LA RÔLISTE        | 04.04 |
| A VOUS DE JOUER                  | 15.01 | GAME FACTORY               | 10.13 |
| ABYM GAMES                       | 03.04 | GAME FLOW                  | 09.06 |
| ACCESSIJEUX                      | 11.09 | GEEK ATTITUDE GAMES        | 12.07 |
| AMNESTY INTERNATIONAL            | 17.06 | GIGAMIC                    | 20.02 |
| ARKADA STUDIO                    | 07.05 | GIGAMIC                    | 24.09 |
| ARVELYS                          | 06.09 | GOLIATH                    | 17.05 |
| AS D'OR ROCA GAMES 04.06 & 06.13 |       | ● GRAAL                    |       |
| ASCACOU                          | 06.06 | ACCUEIL ET INSCRIPTIONS    | 02.17 |
| ATALIA JEUX                      | 11.07 | ● GRAAL                    |       |
| ATM                              | 07.07 | FIGURINES ET JEUX DE RÔLES | 02.08 |
| AUBERG-INN CARDMAKER             | 05.06 |                            |       |
| AZAO GAMES                       | 15.03 |                            |       |
| BAKAKOU                          | 20.07 |                            |       |
| BANDJO                           | 11.01 |                            |       |
| BANKIIZ                          | 08.02 |                            |       |
| BARAKA JEUX                      | 09.10 |                            |       |
| BETULA                           | 09.03 |                            |       |
| BIG MOUSTACHE GAMES              | 08.03 |                            |       |
| BLACKROCK GAMES                  | 10.06 |                            |       |
| BLACKROCK GAMES                  | 10.07 |                            |       |
| BLAM !                           | 13.02 |                            |       |
| ● BLUE ORANGE                    | 11.02 |                            |       |
| BOARD VIDEO GAMES                | 19.03 |                            |       |
| ● BOOK IN GAME                   | 06.01 |                            |       |
| BOUTIQUE GIGAMIC                 | 24.07 |                            |       |
| BOUTIQUE JEUX                    |       |                            |       |
| RAVENSBURGER                     | 23.04 |                            |       |
| BOUVIER INTERNATIONAL            | 18.08 |                            |       |
| CADETEL                          | 08.04 |                            |       |

|                          |       |
|--------------------------|-------|
| CANNES ECHECS            | 02.04 |
| CANNES E-SPORT           | 01.03 |
| CAPTAIN GAMES            | 14.01 |
| CARBONE                  | 06.14 |
| ● CARRÉ HISTOIRE         | 04.07 |
| ● CARRÉ HISTOIRE         | 04.09 |
| CATCH UP GAMES           | 10.01 |
| CESTATOI                 | 07.06 |
| CHUV LAUSANNE            | 04.03 |
| CITIZEN GAME             | 06.16 |
| CLUB DE GO               |       |
| DE LA CÔTE D'AZUR        | 02.11 |
| CLUBB / FPJS             | 13.12 |
| COLLECTIVE ADVENTURE     | 09.16 |
| COSMOLUDO                | 09.08 |
| CRACK GAMES              | 10.05 |
| CREATIVE AND COOL        | 22.06 |
| CREATIVINI               | 07.12 |
| DAIMON PLAY              | 05.02 |
| DARUCAT                  | 10.12 |
| ● DEBACLE JEUX / PANOPLE | 09.01 |
| DEDICACES GIGAMIC        | 22.10 |
| DENCITY RUSH             | 06.23 |
| DISNEY LORCANA TCG       | 21.02 |
| DISTO STUDIO             | 09.04 |
| DON'T PANIC GAMES        | 07.01 |
| DOUBLE COMBO GAMES       | 13.04 |
| ● EDITIONS LEHA          | 04.25 |
| ELEMENTS                 | 08.15 |
| ENNEMIS PUBLICS          | 06.29 |
| EUROBILLARDS             | 08.17 |
| FANELIA                  | 22.08 |
| FÉDÉRATION FRANÇAISE     |       |
| SHOGI                    | 02.07 |
| FELER                    | 02.13 |
| FENTASY GAMES            | 03.05 |
| FIESTA GAMES /           |       |
| WILD CARD GAMES          | 26.02 |
| FLIP                     | 04.10 |
| FLOGO GAMES              | 05.15 |
| FOOT STRATEGY /          |       |
| MOTO STRATEGY            |       |
| BY CARDS Y SPORT         | 06.25 |
| FORGENEXT                | 18.09 |

|                              |       |
|------------------------------|-------|
| GRAINE PROVENCE-ALPES-       |       |
| CÔTE D'AZUR                  | 06.11 |
| GRAMMES EDITION              | 24.01 |
| GRRRE GAMES                  | 10.03 |
| ● GRUMPY GEEKS               | 06.12 |
| HAUMEA GAMES                 | 07.03 |
| HEXPLOIT                     | 05.16 |
| HITSTER                      | 18.03 |
| HOPES GAME MANUFACTURER      | 06.07 |
| ● HUBER - THE MANSION PRESS  | 04.21 |
| IELLO                        | 12.01 |
| IELLO                        | 12.04 |
| INPATIENCE                   | 12.05 |
| INRAE                        | 16.02 |
| INTRAFIN GAMES               | 14.08 |
| JCPR CREA                    | 08.06 |
| JE SUIS D'AILLEURS           | 03.02 |
| JEU T'AI ME EDITIONS         | 09.07 |
| JEUDÉLIRE DISTRIBUTION       | 07.10 |
| JEUX DE GUERRE :             |       |
| DEUX SIÈCLES DE SIMULATIONS  |       |
| HISTORIQUES                  | 02.06 |
| JEUX MATHÉMATIQUES DU CIJM   | 02.09 |
| JEUX OPLA                    | 13.08 |
| JEUX RAVENSBURGER            | 23.02 |
| JIA XING WHATZGAMES CO., LTD | 07.08 |
| JOUECLUB                     | 19.02 |
| JS AVENTURES                 | 06.27 |
| JR GAMES                     | 17.08 |
| JSST JEUX                    | 18.05 |
| KERMES JEUX                  | 06.04 |
| KODAMA - L'ESPRIT JOUEUR     | 10.09 |

|                         |       |
|-------------------------|-------|
| KOU DE MAÎTRE           | 03.06 |
| LA BOITE DE JEU         | 08.01 |
| LA CRYPTÉ DU JEU        | 05.12 |
| LA CRYPTÉ DU JEU        | 14.03 |
| LANSAY                  | 17.01 |
| L'ANTRE REV ET CASTEU - |       |
| AREC                    | 06.02 |
| LE GRENIER LUDIQUE      | 11.06 |
| LE HIVE                 | 01.01 |
| LE LION VERT            | 05.09 |
| LEPRECHAUN GAME         | 08.13 |
| ● LES DÉS DE SILANA     | 04.13 |
| LES EDITIONS            |       |
| DE L'HOMO-VIATOR        | 15.05 |
| LES EDITIONS            |       |
| DU CRAPAUD CELESTE      | 09.12 |
| LES LUDOGITES           | 12.09 |
| LES TONTONS JOUEURS     | 10.11 |
| ● LES XII SINGES        | 04.01 |
| LIJIA GAME              |       |
| PRODUCTION CO., LTD     | 03.08 |
| ● LOKI                  | 12.02 |
| LONGPACK GAMES & TOYS   | 13.05 |
| LUCKY DUCK GAMES        | 03.01 |
| LUCKY DUCK GAMES        | 05.01 |
| LUDICALLY               | 07.04 |
| LUDICALLY               | 09.02 |

|                     |       |
|---------------------|-------|
| NUT'S PUBLISHING    | 06.17 |
| OIKA OIKA           | 20.09 |
| OLD GAMES           | 06.21 |
| OLDCHAP             | 10.10 |
| OLÉ ! STUDIO        | 12.06 |
| OLÉMAINS GAMES      | 08.09 |
| ● OPEN SESAME GAMES | 04.11 |
| OPEN WORLD EDITIONS | 20.03 |
| ● ORA GAMES LEGENDS | 04.08 |
| ORIGAMES            | 07.03 |
| OTHELLO             | 02.02 |
| OWARE SOCIETY       | 02.05 |

|                       |       |
|-----------------------|-------|
| SORRY WE ARE FRENCH   | 24.05 |
| SPIKE GAMES           | 18.02 |
| ● SPIN MASTER         | 17.02 |
| SPIRAL EDITIONS       | 10.04 |
| SQUARE GAMES          | 19.06 |
| STUDIO H              | 24.06 |
| SUBVERTI - AMAROK     | 19.01 |
| SUPER MEEPLE          | 05.05 |
| SYLEX                 | 14.04 |
| ● SYMPHONY OF GODS    | 05.13 |
| SYNAPSES GAMES        | 16.04 |
| SYNDICAT SERIOUS GAME |       |
| DESIGNERS             | 06.08 |
| TABLE DE JEUX DAMYS   | 17.07 |
| TACTIC                | 25.02 |
| TAILEMI               | 18.04 |
| ● THE GUARDIANS       |       |
| SABRE LASER           | 04.12 |
| THIS WAY              | 08.07 |
| TIKI EDITIONS         | 05.10 |
| TOPLA                 | 22.02 |
| TOSSIT                | 26.06 |
| TRIBUO                | 11.04 |
| TRIBUO                | 11.05 |
| TRIBUO                | 13.01 |
| TROLLS DE JEUX        | 04.14 |
| TTCM                  | 09.18 |
| UN MONDE DE JEU       | 04.05 |
| UNFRIENDLY GAMES      | 08.05 |

|                            |       |
|----------------------------|-------|
| LUDILIGHT                  | 20.01 |
| ● LUMIOS                   | 26.04 |
| ● L'UNIVERS DU BONBON      | 25.04 |
| MAH JONG                   | 02.15 |
| MAISON DES AUTEURS DE JEUX | 05.11 |
| MAKAKA EDITIONS            | 15.09 |
| MANDOO                     | 18.07 |
| MERLE EDITIONS             | 22.04 |
| MERLINN GAMES              | 06.19 |
| ● MIINDA                   | 04.15 |
| MIMESIS EDITIONS           | 05.08 |
| MIRALUDO                   | 20.05 |
| MIRALUDO                   | 24.03 |
| MKDO GAMES                 | 06.05 |
| MON PETIT ART              | 08.08 |
| MOOD PUBLISHING            | 08.11 |
| MOUSTACHE                  | 10.08 |
| MUSOKA STUDIO              | 15.07 |
| ● NEO PROJECT 3D           | 04.23 |
| NINGBO UWIN BOARD GAMES    |       |
| MANUFACTURING CO., LTD     | 09.14 |
| NO LOADING GAMES           | 24.04 |

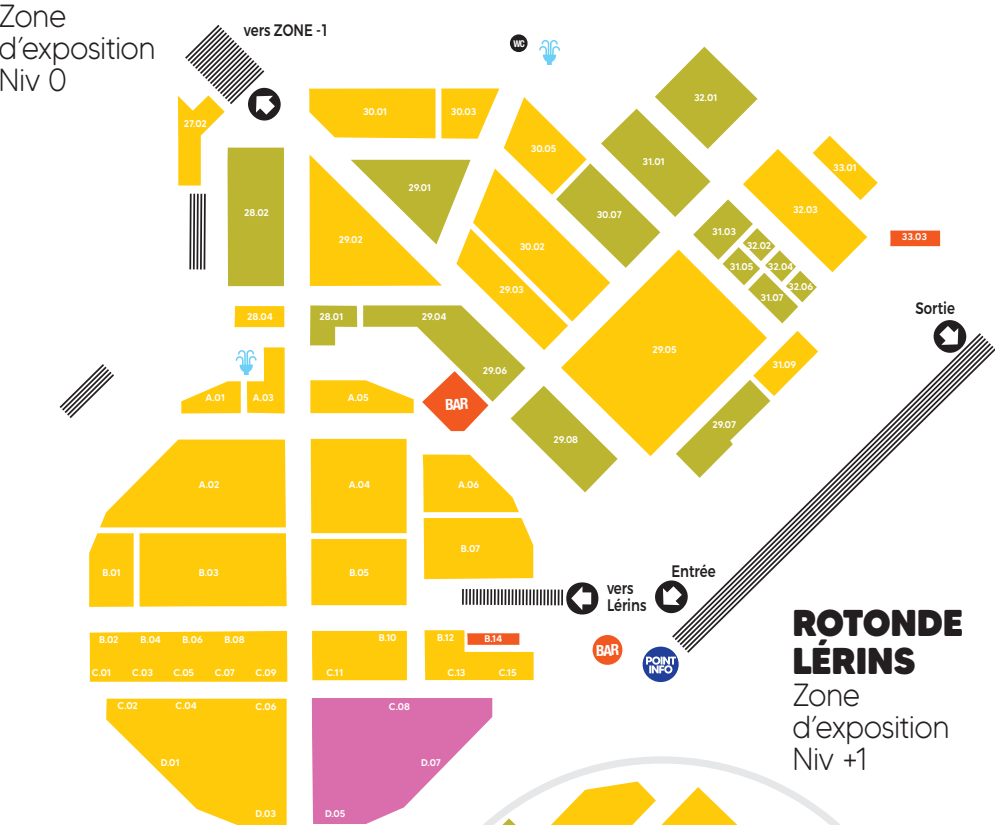
|                      |       |
|----------------------|-------|
| PALLADIS GAMES       | 05.07 |
| PANINI               | 19.04 |
| PARALLÈLE            | 05.04 |
| PASSE-MES-MOTS       | 07.11 |
| PAVILLON JAPONAIS    | 12.03 |
| PERTE ET FRACAS      | 03.07 |
| PIXIE GAMES          | 07.09 |
| PIXIE GAMES          | 09.09 |
| PLATONIA GAMES       | 13.03 |
| PLATONIA GAMES       | 13.10 |
| PLAYIN               | 11.03 |
| POLYGONE ORIGAMIS    | 09.20 |
| RANDOLPH             | 24.02 |
| RE-PLAY              | 02.03 |
| ● REPLIQUANT         | 04.02 |
| RESINES ESTEREL AZUR | 04.16 |
| REYDIO GAMES         | 09.05 |
| RIVIERA GAMES        | 09.11 |
| SAVANA               | 14.02 |
| SCHMIDT              | 05.14 |
| SCORPION MASQUÉ      | 14.06 |
| SKYJO                | 18.01 |

|                        |       |
|------------------------|-------|
| UNIKTATTOO             | 07.02 |
| UNIVERSITÉ CÔTE D'AZUR | 02.01 |
| VAGUE ATTAQUE          | 06.10 |
| VAMPIRE : THE ETERNAL  |       |
| STRUGGLE               | 06.15 |
| WIDYKA                 | 17.03 |
| WILSON JEUX            | 18.06 |
| WINNING MOVES          | 17.04 |
| WOGAMAT TAPIS DE JEUX  | 10.02 |
| XD GAMES               | 06.03 |
| ZACATRUS               | 12.08 |

- 100% ENFANTS
- FIGURINES, JDR, WARGAMES
- CARRÉ HISTOIRE
- RESTAURATION

ROTONDE RIVIERA

Zone d'exposition Niv 0



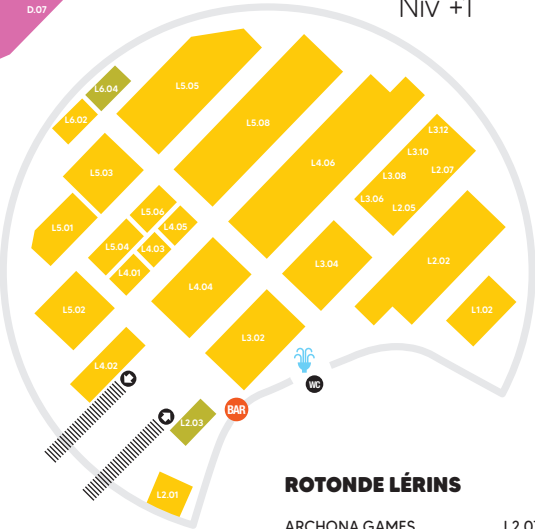
- 100% ENFANTS
- FIGURINES, JDR, WARGAMES
- RESTAURATION

ROTONDE RIVIERA

|                                      |       |
|--------------------------------------|-------|
| ACTARUS                              | A.03  |
| AMAGAMES                             | 32.04 |
| ASMODEE - 7 WONDERS                  | B.12  |
| ASMODEE - ACCUEIL                    | C.06  |
| ASMODEE - BLOOPS                     | A.05  |
| ASMODEE - BOUTIQUE                   | 29.02 |
| ASMODEE - CARCASSONNE                | B.02  |
| ASMODEE - CARDIA                     | C.07  |
| ASMODEE - CATAN                      | B.04  |
| ASMODEE - DETECTIVE BOX              | C.15  |
| ASMODEE - DOMINION                   | C.05  |
| ASMODEE - DOTTED GAMES               | D.01  |
| ASMODEE - FOR A CROWN                | C.03  |
| ASMODEE - FROMAGE                    | C.01  |
| ASMODEE - HABA                       | 28.01 |
| ASMODEE - HORREUR À ARKHAM           | C.02  |
| ASMODEE - JEUX D'AMBIANCE            | C.04  |
| ASMODEE - JEUX DE FIGURINES          | D.05  |
| ASMODEE - JEUX DE PLATEAUX           | D.07  |
| ASMODEE -                            |       |
| LE SEIGNEUR DES ANNEAUX              | C.08  |
| ASMODEE - LOOKOUT GAMES              | D.03  |
| ASMODEE - LOUPS GAROUS DE THIERCIEUX | B.10  |
| ASMODEE - LOVE LETTER                | B.06  |
| ASMODEE - MOON COLONY BLOODBATH      | C.11  |
| ASMODEE - TOY BATTLE                 | B.08  |
| ASMODEE - UNLOCK                     | C.13  |
| ASMODEE - TAKE TIME                  | C.09  |
| ASSOCIATION DES LUDOTHÉQUES PACA     | 31.09 |
| ATELIER ORIGAMIS - SAM FOLD          | 32.02 |
| AUZOU JEUX                           | 30.07 |
| BIOVIVA                              | 30.03 |
| BOMBYX                               | 30.02 |
| COCKTAIL GAMES                       | 30.01 |
| DAYS OF WONDERS                      | A.02  |
| DJECO                                | 31.01 |
| DNUP                                 | A.06  |
| DOSSIERS CRIMINELS                   | 27.02 |
| DUJARDIN/JUMBO                       | 29.04 |

ROTONDE LÉRINS

Zone d'exposition Niv +1



ROTONDE LÉRINS

|                                            |       |
|--------------------------------------------|-------|
| ARCHONA GAMES                              | L2.07 |
| ASMODEE                                    | L3.02 |
| ASMODEE                                    | L4.04 |
| CTRL ZÈBRE ÉDITIONS                        | L3.08 |
| DÉLIRES GAMES                              | L4.01 |
| DIDDL                                      | L2.03 |
| FLESH AND BLOOD                            | L5.03 |
| GALERIE TCG                                | L6.02 |
| HASBRO GAMES                               | L4.06 |
| HASBRO GAMES                               | L5.08 |
| HITSTER BINGO / MATCH MY BEAT              | L1.02 |
| IPA                                        | L3.12 |
| MAGIC: THE GATHERING                       | L5.05 |
| MATAGOT                                    | L3.06 |
| MATTEL GAMES                               | L2.02 |
| MISTERS GAMES                              | L5.04 |
| NO ONE GAMES                               | L3.10 |
| OLD GAMES                                  | L4.02 |
| PLUS-PLUS                                  | L6.04 |
| PROXI JEUX                                 | L5.06 |
| RADIO FRANCE                               | L2.01 |
| ROSE NOIRE ÉDITION                         | L5.02 |
| SBG ÉDITIONS                               | L5.01 |
| TOMY                                       | L3.04 |
| TOPI GAMES                                 | L4.03 |
| VICTOIRE ÉDITIONS                          | L2.05 |
| YKANOLY STUDIO                             | L4.05 |
| ENVIES EN JEUX - LUDOPÉDAGOGIE COOPÉRATIVE | 33.01 |
| FACE CUBE                                  | 32.06 |
| FLEXIQ                                     | 31.03 |
| FNAC                                       | 32.03 |
| KIWIZOU                                    | 31.07 |
| KYF ÉDITION                                | 30.05 |
| LA CRYPTÉ DU JEU                           | 28.04 |
| LA GRANDE RÉCRÉ                            | 29.08 |
| LE COIN DES AVANTS PREMIERES               | B.01  |
| LIBELLUD                                   | B.05  |
| L'UNIVERS DU BONBON                        | 33.03 |
| L'UNIVERS DU BONBON                        | B.14  |
| NATHAN                                     | 29.06 |
| NEXT MOVE                                  | B.07  |
| PLAYPUNK                                   | 29.03 |
| PLUME&PAPOTE                               | 31.05 |
| RAVENSBURGER PUZZLE                        | 29.07 |
| REPOS PRODUCTION                           | B.03  |
| SAND CASTLE GAMES                          | A.01  |
| SENTOSPHERE                                | 29.01 |
| SMART                                      | 29.05 |
| SPACE COW - ASMODEE KIDS                   | 28.02 |
| SPACE COWBOYS                              | A.04  |
| VTECH                                      | 32.01 |

LE FESTIVAL MET À DISPOSITION DE L'ENSEMBLE DES PROFESSIONNELS, UN ESPACE DÉDIÉ OÙ IL EST POSSIBLE DE SE RENCONTRER, D'ÉCHANGER, DE DÉBATTRE SUR L'ACTUALITÉ LUDIQUE.

Vous retrouverez dans cet espace un lounge bar et le show room des “nouveau-tés et avant-premières 2026” qui met en lumière l’actualité ludique. (avec le concours de l’association “À l’adresse du Jeu”)

Le mercredi 25 février, l’espace professionnel est loué par des exposants qui vous reçoivent en rendez-vous.

Accès libre sur présentation du badge professionnel, du mercredi 25 février au dimanche 1<sup>er</sup> mars, selon les horaires d’ouvertures du Salon Professionnel. Verrière du Grand Auditorium. (jeudi 26 février fermeture exceptionnelle à 17h)

ESPACE PRESSE

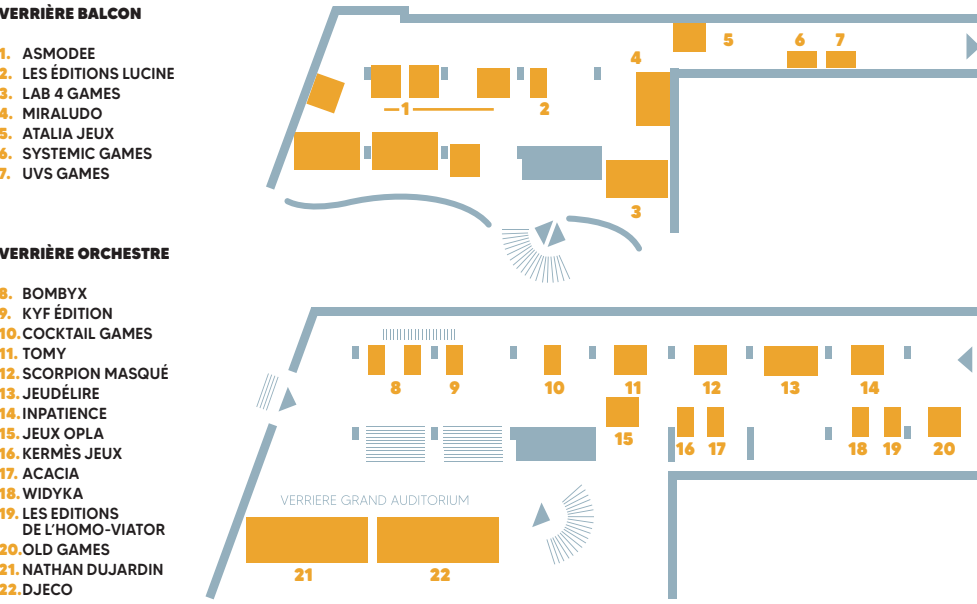
Les médias accrédités auront accès à un espace privé pour organiser au mieux leurs rendez-vous et interviews. Badge presse obligatoire et accompagnants professionnels badgés autorisés.

ESPACES PRIVATIFS - 25.02 > 01.03

Afin de faciliter les conditions d’accès au Festival et les échanges entre les acteurs du monde ludique, le FIJ propose 3 accréditations professionnelles : le badge professionnel Croisette, Suquet et Lérins en fonction de votre secteur d’activité. L’ensemble des professionnels peut rencontrer les exposants dans les bureaux d’affaires loués. (accrédités Suquet et Lérins sur rdv uniquement)

PLAN ESPACE PROFESSIONNEL

journée du mercredi 25 février uniquement



PLANS PAR NIVEAUX





## LE LABEL AS D'OR-JEU DE L'ANNÉE, référence majeure du monde ludique

Le label met à l'honneur les créations ludiques les plus marquantes parues sur le marché français durant les douze derniers mois. Son rôle est de souligner la variété et la vitalité du jeu de société, en distinguant des œuvres capables de séduire un large public et d'offrir un plaisir de jeu durable, tant aux joueurs novices qu'aux habitués. Les choix du jury se fondent sur de nombreux critères : qualité des matériaux, cohérence et fluidité des mécanismes,

clarté des règles, soin esthétique, inventivité des auteurs et autrices, ainsi que la force évocatrice de thématiques souvent universelles.

L'ensemble contribue à faire du jeu un objet culturel à part entière, porteur d'imaginaire et participant à l'enrichissement de notre patrimoine ludique.

## Un Jury composé d'acteurs reconnus dans le secteur ludique.

Le Jury 2026 est composé de :

**Boris Courtot (1), Vincent Dedienne (2), Damien Desnous (3), Michel Dufranne (4), Marie Giordana (5), Pierre-André Joly (6), Bérangère Prévost (7), Eva Szarzynski (8) et Nathalie Zakarian (9).**

Après plus de **657 jeux jugés au cours de 5718 parties en plus de 4078 heures**, le jury du Festival International des Jeux a été séduit par 12 d'entre eux et les a nommés pour l'As d'Or 2026, le 27 janvier dernier. Découvrez les jeux sélectionnés et primés cette année sur les stands As d'Or-Jeu de l'Année au niveau -1 (stands 04.06, 06.13) et tente As d'Or-Jeu de l'Année sur la plage.



## LES NOMMÉS 2026



### Catégorie **AS D'OR-JEU DE L'ANNÉE**

#### FLIP 7



**Auteur :** Eric Olsen  
**Illustrateur :** O'Neil Mabille  
**Éditeur :** Catch Up Games  
**Distributeur :** Blackrock Games  
3 à 10 joueurs  
À partir de 8 ans  
Durée : 30 min.

#### REBIRTH



**Auteur :** Reiner Knizia  
**Illustratrices :** Anna Przybylska & Kate Redesiuk  
**Éditeurs :** Lucky Duck Games et Mighty Boards  
**Distributeurs :** Goliath et Neoludis  
2 à 4 joueurs  
À partir de 10 ans  
Durée : 60 min.

#### TOY BATTLE



**Auteurs :** Alessandro Zucchini & Paolo Mori  
**Illustrateur :** Paul Mafayon  
**Éditeur :** Repos Production  
**Distributeur :** Asmodee  
2 joueurs  
À partir de 8 ans  
Durée : 15 min.



### Catégorie **AS D'OR-JEU DE L'ANNÉE ENFANT**

#### ARCHEO



**Auteurs :** Adrien Pédrón & Thomas Favrelière  
**Illustratrice :** Maia Zeidan  
**Éditeur :** Gigamic  
**Distributeur :** Gigamic  
1 à 5 joueurs  
À partir de 5 ans  
Durée : 20 min.

#### L'ÎLE DES MOOKIES



**Auteur :** Florian Sirieix  
**Illustratrice :** Seppyo  
**Éditeur :** Le Scorpion Masqué  
**Distributeur :** Blackrock Games  
2 joueurs  
À partir de 4 ans  
Durée : 10 min.

#### LA VALSE DES FANTÔMES



**Auteurs :** Wolfgang Dirscherl & Wolfgang Lehmann  
**Illustrateur :** Rolf Vogt  
**Éditeurs :** Drei Magier - Schmidt Spiele  
**Distributeur :** Schmidt Spiele  
1 à 4 joueurs  
À partir de 5 ans  
Durée : 20 min.



### Catégorie **AS D'OR-JEU DE L'ANNÉE INITIÉ**

#### FIRST RAT



**Auteurs :** Gabriele Ausiello & Virginio Gigli  
**Illustrateur :** Dennis Lohausen  
**Éditeur :** Pegasus Spiele  
**Distributeur :** Tribuo  
1 à 5 joueurs  
À partir de 10 ans  
Durée : 45 min.

#### TAKE TIME



**Auteurs :** Alexi Piovesan & Julien Prothière  
**Illustratrice :** Maud Chalmel  
**Éditeur :** Libellud  
**Distributeur :** Asmodee  
2 à 4 joueurs  
À partir de 10 ans  
Durée : 30 min.

#### ZÉNITH



**Auteurs :** Grégory Grard & Mathieu Roussel  
**Illustrateur :** Naïade  
**Éditeur :** Playpunk  
**Distributeur :** Asmodee  
2 à 4 joueurs  
À partir de 10 ans  
Durée : 30 min.



### Catégorie **AS D'OR-JEU DE L'ANNÉE EXPERT**

#### ARCS GUERRE ET DÉCLIN DANS LES CONFIN



**Auteur :** Cole Wehrle  
**Illustrateur :** Kyle Ferrin  
**Éditeur :** Leder Games  
**Distributeurs :** PTS - Surfin' Meeple  
2 à 4 joueurs  
À partir de 14 ans  
Durée : 60 min.

#### CIVOLUTION



**Auteur :** Stefan Feld  
**Illustratrice :** Dennis Lohausen  
**Éditeurs :** Grail Games - Deep Print Games  
**Distributeurs :** PTS - Surfin' Meeple  
1 à 4 joueurs  
À partir de 14 ans  
Durée : 90 min.

#### FOURMIS



**Auteurs :** Renato Ciervo & Andrea Robbiani  
**Illustratrices :** Candida Corsi & Sara Valentino  
**Éditeurs :** Cranio Créations - Intrafin Games  
**Distributeur :** Intrafin Toys & Games Distribution  
2 à 4 joueurs  
À partir de 13 ans  
Durée : 90 min.

# 12 CONFÉRENCES ET DÉBATS

pour étayer  
ses connaissances  
ludiques

## JEUDI 26 FÉV.

**11h00 / AUDI A - JEAN MINEUR**

### LES SECRETS DE LA FABRICATION DES JEUX DE SOCIÉTÉ

Par Fabryka Kart

Découvrez le fascinant parcours de la fabrication d'un jeu de société, de l'idée initiale au produit final entre les mains des joueurs. Au cours de cette session, nous vous dévoilerons les étapes du processus de fabrication et vous donnerons des conseils d'initiés pour optimiser la qualité et les coûts. Que vous soyez éditeur, concepteur ou passionné du secteur, cette conférence vous donnera des informations précieuses pour donner vie à vos idées de jeux de société.

**Avec :** Radek Gronus, directeur commercial ; Ana Lichaj, Responsable Régionale France ; Magdalena Bronikowska, Représentante commerciale en France.

**14h00 / AUDI A - JEAN MINEUR**

### GAME IN FRANCE : UNE NOUVELLE USINE DE FABRICATION DE JEUX DE SOCIÉTÉ EN FRANCE

par GAME IN France

Conférence exclusive dédiée à Game in France, la nouvelle usine française entièrement dédiée à la fabrication de jeux de société, au cours de laquelle, trois des fondateurs présenteront :

- L'histoire et la vision qui ont donné naissance à Game in France,
- Le fonctionnement futur du site de production
- Les technologies et types de machines déployées,
- La stratégie de standardisation de l'usine et les avantages pour les éditeurs,
- Le calendrier d'ouverture et de montée en puissance de l'usine.

**Avec :** Timothée Leroy, co-fondateur de Game in France, du groupe Blue Orange et de Tribuo ; Hugues Boechel, directeur général de Game in France, industriel du jeu de société depuis plus de 20 ans et ancien directeur de l'usine France Cartes ; Christian Molinari, co-fondateur et président de Game in France, du groupe Abeilles et président de l'UEJ.

### 15h30 / AUDI A - JEAN MINEUR DE L'ATELIER AU PODIUM : L'ASIE RÉINVENTE LE JEU

par le FIJ en partenariat avec FORGENEXT

Au-delà des succès critiques récents comme Trio, Odin ou Bomb Busters, l'Asie ludique se trouve à la croisée des chemins. Est-elle vouée à rester l'usine du monde, pourvoyeuse de jeux originaux, ou peut-elle devenir un marché de consommation majeur pour l'édition internationale ? Comment structurer le business entre des pôles matures comme le Japon ou la Corée et l'explosion de nouvelles scènes à Taïwan, aux Philippines ou en Thaïlande ?

**Avec :** Kevin Kim, ancien responsable développement et business international chez Korean Boardgames puis Happy Baobab, ancien directeur général d'Asmodee Korea et fondateur de Mandoo Games ; David Preti, a travaillé en collaboration avec Fantasy Flight et est à l'origine de Zombicide, actuellement à la tête d'Asmodee Singapour ; Ken Suzuki responsable de la division Jeux de Société chez Arclight Games et Patrick Flanagan, responsable de l'équipe Affaires Internationales chez Arclight Games, éditeur/distributeur et organisateurs du festival Tokyo Game Market.

### 17h00 / AUDI A - JEAN MINEUR LUDOTOPIE CONFÉRENCE THÉÂTRALE par ARGYX GAMES

Approchez, approchez ! Et si la plus grande révolution de l'humanité n'était ni politique, ni technologique, mais ludique ! Cette conférence théâtrale unique en son genre est délivrée par le Docteur Z.E.R.O., personnage de fiction flamboyant qui s'est incarné dans la réalité pour secouer nos croyances les plus ancrées et réveiller notre conscience par son esprit incisif et son humour mordant.

**Avec :** Boris Sirbey (alias Docteur Z.E.R.O.) est docteur en philosophie, entrepreneur et formateur. Il est le coauteur de LOGOS (Les XII Singes / Argyx Games), jeu de rôle finaliste du Graal d'Or 2023. Il est le créateur de ZE Game, un organisme de formation basé sur un jeu développé dans le cadre de cellules apprenantes. Il est également l'auteur du Point Zéro (Éditions Édisseus, 2025), essai prospectif sur les enjeux civilisationnels autour duquel il anime des ateliers ludiques sur le modèle de la Fresque du Climat.

## VENDREDI 27 FÉV.

### 11h00 / AUDI A - JEAN MINEUR JEU DE SOCIÉTÉ : DE L'OBJET CULTUREL À L'OBJET POLITIQUE

par l'ALF PACA (Association des Ludothèques Françaises)

Le jeu doit-il être politisé ? Peut-il ne pas l'être ?

De quelle politique parle-t-on ?

Suite à la publication récente du livre d'Henri Kermarrec "Ce n'est qu'un jeu : usages politiques du jeu de société", l'ALF a invité l'auteur à venir débattre et échanger autour de ces questions.

**Avec :** Henri Kermarrec, auteur de jeux, graphiste et enseignant en game design ; Antonin Merieux, coordinateur technique de l'ALF ; Polgara, podcasteuse.

### 13h00 / AUDI A - JEAN MINEUR FEMMES ET JEUX : QUELS ENJEUX AUJOURD'HUI ? par FélixCité

Le monde du jeu - de société, vidéo ou de rôle - est souvent perçu comme majoritairement masculin, alors qu'il est pratiqué et façonné par une grande diversité de profils. Cette conférence propose un temps d'échange autour des représentations, des expériences et des enjeux de parité dans le monde ludique. Elle invite à mieux comprendre les mécanismes qui influencent les pratiques et les parcours, et à réfléchir ensemble à un monde de jeu toujours plus ouvert et accueillant pour toutes et tous.

**Avec :** Anouk Girard-Dagnas, anciennement cheffe de projet chez Libellud, co-fondatrice de Acacia Éditions et chargée de localisation chez Blackrock Games ; Élodie Clément, autrice de jeux de société depuis 2018 et enseignante depuis 2025 dans l'école bruxelloise de formation à la création et à l'édition de jeux Board Game Campus ; Chloé Lafleur, éducatrice à la Vie Relationnelle Affective et Sexuelle, elle anime des formations et des conférences portant sur les relations, les représentations et les questions de genre.

### 14h30 / H15 STUDIO JEUX ET RÉGULATION ÉMOTIONNELLE, QUE DIT LA SCIENCE ?

par Game in Lab

La régulation des émotions est une compétence essentielle pour soutenir les apprentissages et renforcer les relations sociales dès l'enfance. Game in Lab vous invite à découvrir les résultats de recherches scientifiques récentes ainsi que des conseils concrets sur l'utilisation des jeux de société comme outils de régulation émotionnelle. Découvrez comment les pratiques ludiques contribuent à développer l'autorégulation et peuvent aider à mieux gérer ses propres émotions et comportements. Venez poser vos questions à nos experts !

**Avec :** Eric Lambert, professeur de psychologie à l'Université de Poitiers, spécialisé dans les pratiques ludiques ; Anick Pelletier, Orthopédagogue à Québec, spécialisée dans la remédiation cognitive par les jeux.

## SAMEDI 28 FÉV.

### 10h30 / AUDI A - JEAN MINEUR QUAND LE JEU DEVIENT UN ALLIÉ DE LA PRÉVENTION

par le CHUV Lausanne

Face à la place grandissante des écrans dans nos vies et aux enjeux de santé et de bien être qui y sont liés, cette table ronde explore de nouvelles formes de prévention. À partir de l'expérience de l'échape game "En quête du réel : sur l'île du temps perdu" développé par le CHUV, les échanges porteront sur l'usage du jeu immersif comme outil de sensibilisation. Professionnels de la santé, du jeu et de la prévention partageront leurs perspectives pour montrer comment un échape game peut encourager des usages équilibrés des écrans, développer l'esprit critique et renforcer les compétences psychosociales et favoriser la coopération et le lien au sein de la communauté.

**Avec :** Joël Billieux, Professeur de psychologie clinique, Université de Lausanne, Suisse ; Dr Mélina Andronicos, Cheffe de projet, Centre hospitalier universitaire Vaudois (CHUV), Suisse ; Lætitia Béraud, journaliste au Temps.

### 12h00 / AUDI A - JEAN MINEUR QUAND LE JEU S'INVITE AU TRAVAIL par le Syndicat des Serious Games Designers

Quels sont les usages possibles du jeu en entreprise ? Est-ce qu'il y a des cas ou des sujets à éviter ? Cette conférence décomplexée propose de répondre à ces questions grâce à des cas concrets (et souvent vécus !).

**Avec :** Suzon Beaussant, Evolut ; Aurélie Lagarrigue, INRIA, Delphin Darraud, Bretagne compétitivité & CCI Bretagne.

### 14h00 / AUDI A - JEAN MINEUR À LA RENCONTRE D'ALAIN MIHRANYAN : LE "MONSIEUR WTF" DU MONDE LUDIQUE.

par le FIJ en partenariat avec FORGENEXT

Actuel responsable édition chez Gigamic, Alain Mihranyan est un peu le gardien du temple (ou de la boîte de jeu) avec ses 35 années dans le secteur. Son job ? Être payé pour jouer et faire jouer. Enfin... surtout pour tester les 2 000 prototypes bizarroïdes qui atterrissent sur son

bureau chaque année, pour n'en garder que la crème de la crème (coucou Akropolis, Dékal et Loot !). Pourquoi c'est un personnage ? L'œil du tigre (et du ludiste) : Ancien de chez Goliath, il a tout vu, du jeu "plastique qui fait pouet-pouet" au jeu de stratégie qui fume le cerveau. Il sait ce qui va marcher avant même que vous ayez fini de lire la règle. Le cœur sur la main : pur produit de l'Éducation Populaire, façonné par ses années chez Destination Jeux, pour lui, le jeu n'est pas un produit de consommation, c'est une arme de construction massive de lien social. Il veut que mamie, l'ado rebelle et le comptable jouent ensemble à la même table. En bref : Alain, c'est le gars qui peut démonter la mécanique de votre jeu en 3 minutes, mais qui vous offrira une bière juste après pour vous expliquer comment l'améliorer. Un passionné, un vrai, qui bosse dans l'ombre pour que vos soirées jeux soient légendaires.

**Avec :** Alain Mihranyan, responsable édition chez Gigamic.

### 15h30 / AUDI A - JEAN MINEUR DONJONS & DRAGONS THERAPY : COMMENT ÇA MARCHE ?

par le CHUV Lausanne

Cette conférence aborde, dans une perspective critique, les données scientifiques disponibles sur la faisabilité et l'efficacité des interventions psychologiques médiatisées par le jeu de rôle sur table. Nous présenterons ensuite les résultats d'études pilotes menées en Suisse et mobilisant des techniques de thérapies cognitives et comportementales via la pratique du célèbre jeu de rôle sur table *Donjons & Dragons*, auprès de personnes présentant une anxiété sociale et un engagement addictif dans les jeux vidéo.

**Avec :** Joël Billieux, professeur de Psychologie Clinique, Université de Lausanne.

**17h00 / AUDI A - JEAN MINEUR**

### COMMENT LE JEU PEUT-IL FAVORISER L'EMPATHIE ET L'ACTION EN FAVEUR DU DÉVELOPPEMENT DURABLE ?

Par GRAINE Provence-Alpes-Côte d'Azur

Le GRAINE Provence-Alpes-Côte d'Azur, réseau régional de l'éducation à l'environnement et au développement durable animera une table ronde consacrée au pouvoir du jeu comme levier d'engagement et d'apprentissage. Découvrez comment intégrer le jeu en pédagogie, cultiver l'empathie envers le vivant et démultiplier l'impact grâce à l'IA.

**Avec :** Amandine Franc, chargée de mission transition écologique et développement durable, Méditerranée 2000 ; Mathilde Lemaire, designer de services et ingénieure pédagogique, Au RDV des I.D.E.S\* (Inclusives, Didactiques, Ecoresponsables, Ethiques, Sociales) et Quartiers Ludiques ; Thierry Secqueville, co-fondateur / coordinateur animateur, Guilde des Ludopédagogues Francophones.

# It's our Birthday

Over the last five years we've helped growing publishers to reach more gamers around the world, generating over \$20,000,000 in revenue for our partners. But why stop there?

To celebrate our fifth birthday, we're launching our brand new Anniversary Sales package.

With spaces limited to just ten publishers, this package is specifically tailored to help you reach a global audience via Localisation and Distribution agreements in key markets across Europe, Asia and North America.

## Want to hear more?

Email [info@aagc.games](mailto:info@aagc.games) with the subject: 'Cannes Growth' or visit us in **office 14** (level 1) at the show!



**All About Games**  
— International —

## TOURNOIS DE JEUX DE SIMULATION PAR LE GRAAL

Informations et inscriptions sur le stand 02.17

- ▶ **TRIATHLON JEUX DE RÔLE** ven. 27.02 et sam. 28.02 de 21h à 3h, dim. 01.03 de 12h à 19h
- ▶ **WARGAMES** sam. 28.02 et dim. 01.03 de 9h à 19h (accueil à 8h30 par l'entrée pro Suquet, Lérins & Nuits du Off)

## TOURNOIS JEUX DE SOCIÉTÉ

Inscriptions sur les stands ou directement sous la tente tournois sur la plage.

- ▶ **SMART - GENIUS SQUARE** sam. 28.02 de 15h à 16h30 puis de 17h à 18h30 et dim. 01.03 de 11h à 12h30
- ▶ **STUDIO H - LEADERS** sam. 28.02, 3 créneaux de 15h à 16h, de 16h à 17h et de 17h à 18h
- ▶ **BLACKROCK GAMES - SKULL KING** dim. 01.03 de 10h à 12h30
- ▶ **BLACKROCK GAMES - VALE OF ETERNITY** dim. 01.03 de 14h à 16h30



## LES NUITS DU OFF

pour découvrir et tester les jeux de demain

merc. 25, jeu. 26, ven. 27 et sam. 28.02 à partir de 21h

4 nuits pour refaire le monde ludique autour des jeux de demain ! Plus grand rassemblement d'auteurs du monde, ces "protonights" rassemblent auteurs et autrices pour vous présenter et vous faire tester, lors de rencontres informelles, leurs prototypes qui deviendront peut-être les grands jeux de demain ! Entrée libre et gratuite jusqu'à 1h dans la limite des places disponibles.

**Mer. 25** : soirée 100% BtoB / **Autres soirs** : soirées ouvertes à tous  
**TENTE NUITS DU OFF SUR LA PLAGE**

## LE GRAAL D'OR

par le GRoupement Azuréen  
des Associations Ludiques

ven. 27.02 - 17h / **AUDI A - Jean Mineur**

Cérémonie récompensant les meilleurs livres de jeux de rôle sortis au cours de la dernière année littéraire. Pour la 8<sup>ème</sup> édition, 16 maisons d'édition ont souhaité participer à la compétition en proposant 34 titres différents répartis en 3 catégories : réédition, création internationale et création francophone.



## CARRÉ HISTOIRE

Plongez dans l'histoire en jouant

**Trois maisons d'édition - Ajax Games, Shakos et Les 3 Zouaves - s'associent pour vous offrir un espace de jeu dédié à toutes les grandes périodes historiques.** Une équipe d'animateurs expérimentés vous fera découvrir une large sélection de jeux accessibles. Venez explorer les dernières nouveautés, essayer des prototypes, prendre part à des tournois ou redécouvrir les titres emblématiques de ces éditeurs. (Stand 04.07)



## UN FESTIVAL RESPONSABLE ET SOLIDAIRE

**L'IMPLICATION SOCIÉTALE DU PALAIS DES FESTIVALS ET DES CONGRÈS DE CANNES S'EXPRIME CHAQUE ANNÉE À TRAVERS LA MISE EN PLACE D'ANIMATIONS SOLIDAIRES ET DE COLLABORATIONS AVEC DIVERSES ASSOCIATIONS ET STRUCTURES PARTENAIRES.**

L'ensemble des espaces est accessible aux personnes à mobilité réduite. Dans une démarche responsable, l'organisation du Festival déploie continuellement des actions concrètes, telles que l'encouragement à l'utilisation de gourdes et d'écocup pour réduire les bouteilles en plastique, la mise en place du tri sélectif dans les zones d'exposition, ainsi que la prévention du gaspillage.

### LOTO GÉANT ADRIEN

Le Festival a accueilli le samedi 21 février, le traditionnel Loto géant au profit de l'Association Adrien qui vient en aide aux enfants malades de la région PACA.

### ANIMATIONS DE L'ASSOCIATION ACCESSIJEUX

Fondée en 2015, l'association AccessiJeux a pour mission de rendre le jeu de société accessible et inclusif, en s'adressant à des joueurs de tous âges et en tenant compte de différents types de handicaps. (Stand 11.09)

### AMNESTY INTERNATIONAL

L'association engagée dans le combat permettant de faire connaître et défendre les droits humains partout dans le monde, présente son jeu de découverte des droits humains, le "Déhudékoï ?" qui permet de découvrir et de mieux connaître le contenu de la DUDH (Déclaration Universelle des Droits de l'Homme de 1948) avec une approche ludique et variée dans un cadre convivial. (Stand 17.06)

### RÉSINES ESTEREL

Cette association, ayant l'insertion professionnelle des personnes éloignées de l'emploi comme objectif premier, recycle les différents supports de communication usagés des collectivités locales, dont ceux du FIJ, et les détourne de leur usage premier pour les transformer en objets du quotidien. (Stand 04.16)

### ACCESS+ PAR ASMODEE RESEARCH

Afin de rendre le jeu le plus universel possible, le studio Access+ travaille en partenariat avec des professionnels de la santé pour développer une gamme de jeux adaptés aux personnes présentant des troubles cognitifs. Après étude, l'équipe sélectionne les jeux dont les bienfaits sont les plus pertinents. Le matériel, les règles et la difficulté sont retravaillés et adaptés afin de les rendre accessibles au plus grand nombre.

### SAFE IN GAME

L'association Safe in Game est présente pendant le FIJ pour informer et sensibiliser le public ainsi que les professionnels aux violences sexistes et sexuelles dans le milieu ludique. Elle propose également un accompagnement aux personnes concernées et peut faire le lien avec le service de sécurité du Palais des Festivals et des Congrès si nécessaire, afin de garantir un environnement sûr et respectueux pour tous. (Au cœur du village)

## ESATITUDE

Le Festival s'est attaché des services de la société Esatitude pour la préparation des sacs de bienvenue à l'attention des professionnels accrédités. Esatitude est une structure de travail adaptée pour des personnes en situation de handicap mental.

**MYTHOS TCG**

# NARUTO

**KONOHA SHIDŌ**

**©2002 MASASHI KISHIMOTO**

**VENEZ NOUS RENCONTRER AU FESTIVAL INTERNATIONAL DES JEUX DE CANNES TENTE C16D**

Pour plus d'informations et pour les opportunités commerciales, contactez-nous:  
 Fulvio Fantino - [fulviofantino@cicaboom.com](mailto:fulviofantino@cicaboom.com)  
 Massimo Pescarolo - [massimo.pescarolo@cicaboom.com](mailto:massimo.pescarolo@cicaboom.com)  
 Tilen Grah - [tilen.grah@zvezdar.com](mailto:tilen.grah@zvezdar.com)  
 Gregory Gliksman (French speaker) - [gregory.gliksman@zvezdar.com](mailto:gregory.gliksman@zvezdar.com)

**ZVEZDAR**

**Cicaboom**  
[www.cicaboom.com](http://www.cicaboom.com)



## Les secrets de la production de jeux de société à la FABRYKA KART



🎤 **Intervenants:**



Directeur commercial

Représentante  
commerciale France

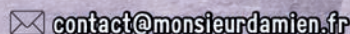
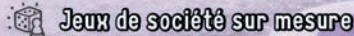
Responsable  
régionale France

[www.fabryka-kart.eu](http://www.fabryka-kart.eu)

A yellow lightbulb with a purple base. Inside the bulb are several small objects: a purple star, a white die, a green hourglass, a red pushpin, and a blue paperclip. The background is a dark, textured grey.

CRÉEZ DU JEU. CRÉEZ DU LIEN.

**Conception et accompagnement**  
de dispositifs ludiques sur mesure, pour la  
mise en valeur des lieux et des territoires.



Découvrez nos  
projets : [www.lesprojetsdelaplanete.com](#)

