

CANNES FESTIVAL INTERNATIONAL DES JEUX

SUBLIME
TON JEU



27 > 1^{er}
FÉVRIER / MARS 2026

ENTRÉE PAYANTE 10H-19H
GRATUIT -16 ANS

ÉVÉNEMENT GRAND PUBLIC ET PROFESSIONNEL
PALAIS DES FESTIVALS ET DES CONGRÈS
www.festivaldesjeux-cannes.com

#FIJ2026 - UN ÉVÉNEMENT #MAIRIE DE CANNES – RÉALISATION PALAIS DES FESTIVALS ET DES CONGRÈS



Tout ce qui se passe ici,
dans ma région, s'écoute sur



Ma radio locale.



Le média qui vit comme nous, ici.



LA VILLE DE CANNES ET SON PALAIS DES FESTIVALS ET DES CONGRÈS VOUS OUVRENT LEURS PORTES

pour la 39^{ème}
édition du Festival
International
des Jeux !

À L'AUBE DE SA QUARANTIÈME ÉDITION, LE FESTIVAL INTERNATIONAL DES JEUX RÉINVESTIT LA VILLE DE CANNES ET SON PALAIS DES FESTIVALS ET DES CONGRÈS POUR ACCUEILLIR JOUEURS ET PROFESSIONNELS, PETITS ET GRANDS, PASSIONNÉS COMME SIMPLES CURIEUX, AUTOUR D'UNE NOUVELLE ÉDITION TOUJOURS PLUS LUDIQUE ET CONVIVIALE.

60 000m² d'animations et d'expositions vous attendent, avec plus de **350 espaces dédiés au jeu**, en intérieur comme en extérieur, pour vous plonger au cœur de l'actualité ludique et vous offrir une expérience inoubliable.

Prototypes, grands classiques et nouveautés seront au rendez-vous pendant **3 journées entièrement dédiées au plaisir de jouer** et à la (re)découverte de votre terrain de jeu favori.

3 ZONES D'EXPOSITION RÉPARTIES SUR 3 ÉTAGES vous invitent à découvrir l'ensemble des univers du jeu : **tout public, enfants, initiés, experts, wargames et figurines.**

Des **expositions thématiques** viennent également enrichir ces espaces, pour éveiller la curiosité et prolonger la découverte du monde ludique.

Fort de son succès lors des précédentes éditions, **le Village Festival** revient cette année avec une multitude d'**animations**, de **tournois** et d'**expositions** pour rythmer vos journées et prolonger le plaisir du jeu.

Des **foodtrucks** vous proposent également **une offre gourmande et variée**, idéale pour satisfaire toutes les envies entre deux parties !

Une fois la nuit tombée, les **Nuits du Off** prennent le relais : un rendez-vous incontournable pour jouer, échanger et tester les **prototypes** qui deviendront les jeux de demain.



60 000m²
D'ANIMATIONS
ET D'EXPOSITIONS

+ DE
110 000
ENTRÉES
EN 2025

12
JEUX NOMMÉS
À L'AS D'OR

3
JOURS
D'OUVERTURE
GRAND PUBLIC

350
STANDS
ET ESPACES
D'EXPOSITION

10
CONFÉRENCES
& DÉBATS



Ne manquez pas
les **NOUVEAUTÉS**
de cette année !

ESCAPE TRAIN

Cette année, les loups-garous ne rôdent pas dans un village... ils voyagent en train ! A l'occasion des 25 ans du jeu "Les Loups-Garous de Thiercelieux", SNCF Voyageurs vous propose une expérience inédite : un escape game immersif installé à l'intérieur d'une véritable voiture de train sur la Croisette et spécialement aménagée pour l'événement. Inspiré du jeu "Les Loups-Garous de Thiercelieux", cet espace train mêle enquête, frissons et immersion totale, dans un décor unique. Le train va bientôt partir. Saurez-vous démasquer les loups avant qu'il ne soit trop tard ? (Créneau à réserver sur place - 25 min. de 2 à 6 joueurs - à partir de 8 ans)

LE STUDIO SNCF VOYAGEURS

SNCF Voyageurs célèbre les jeux As d'Or. Venez jouer au Studio SNCF Voyageurs comme si vous étiez à bord d'un train. Confortablement installés face à la mer, découvrez une sélection de jeux As d'Or-Jeu de l'Année et jouez au célèbre jeu "Les Aventuriers du Rail - Spécial Cannes" - As d'Or 2005, dans une version grandeur nature unique.

VILLAGE TCG ASMODEE

Retrouvez vos jeux de cartes à collectionner : Flesh & Blood, Magic, One Piece, Pokémon,

Riftbound et STAR WARS : Unlimited ainsi qu'un immense espace tournois, et une boutique dédiée dans le Village TCG Asmodee.

SAFE ZONE

En partenariat avec l'association Safe in Game, le FIJ met en place cette année, au cœur du Village Festival, un espace de sensibilisation et d'information dédié à la prévention des violences sexistes et sexuelles, afin d'assurer un accompagnement personnalisé et un cadre sûr et respectueux pour l'ensemble des publics.

BOURS'O JEUX

Une initiative associative soutenue par le FIJ, pour vous permettre de transformer la seconde main en pouvoir d'achat !

Venez déposer vos jeux d'occasion sous la tente Bours'O Jeux pour qu'ils puissent être revendus pendant le Festival. Une fois votre jeu dans les mains d'un nouvel acheteur, un bon d'achat, valable sur les stands des exposants partenaires, vous est remis et à vous les folies ! Et ce n'est pas tout : la tente Bours'O Jeux est aussi l'endroit idéal pour acheter des jeux de seconde main à prix réduits et dénicher de belles trouvailles !

MAGIC MIRRORS L'EXPÉRIENCE MIROIR

Plongez dans un univers immersif imaginé sur la terrasse du Palais des Festivals, au cœur d'un décor pensé en harmonie avec l'esthétique du lieu.

Vivez une aventure sensorielle unique où les repères se brouillent et la perception vacille. Coopération, raisonnement et esprit logique seront indispensables pour progresser dans cette expérience sur mesure, spécialement imaginée pour le Festival International des Jeux 2026.

Inscriptions sur place. Durée 30 min. Dès 8 ans. Séances à 11h, 12h, 14h, 15h et 16h du vendredi 27/02 au dimanche 01/03. Nombre de participants limité.



**BEHIND GOLD ÉDITION SPÉCIALE
FIJ 2026 À RETROUVER DANS LES
BOUTIQUES OFFICIELLES DU FESTIVAL !**

"Une mère et son fils partagent n moment autour de leur passion commune..." Un tableau unique intitulé "LE JEU", illustré par Maud Chalmel et Pierô qui met en lumière le jeu de Cédric Millet dans une version glowy et collector pour le FIJ 2026, en partenariat avec KYF Édition !

Prix de vente conseillé : 12€ TTC



**ÉDITION
SPÉCIALE
2026**



LA BOUTIQUE OFFICIELLE DU FIJ

Magnets, tote bags, badges et Ecocups aux couleurs de l'édition 2026 du FIJ sont à retrouver dans les boutiques du Festival !
(Situées dans la tente de la boutique officielle et au niveau -1)

POCK LE JEU & PIÑA COLADICE

**L'été vous attend déjà
en terrasse avec IELLO !**

Profitez d'un moment privilégié de détente et de fun : faites rouler les dés de POCK sur l'herbe et réalisez des Piña Coladices tout en dégustant de savoureux sirops ! Sortez prendre l'air sur la Terrasse du Palais du jeudi 14h au dimanche 19h, pour un moment de farniente sucré, garanti 100% IELLO !

LES EXPOS 2026

► **PIERÔ 20 ANS D'UN TRAIT**
(Tente au cœur du Village Festival)

► **JEUX DE GUERRE : DEUX SIÈCLES
DE SIMULATIONS HISTORIQUES**
200 ans de jeux d'histoire, figurines et wargames. (Stand 02.06)

► **UNE HISTOIRE D'AS D'OR**
Découvrez l'histoire du label culture de référence des meilleurs jeux de société illustrée par Martin Vidberg.
(Stands 04.06 et 06.13)



PLAN GÉNÉRAL



FOODTRUCKS

- 1 VERY GOOD TRUCK :**
Bagels, grilled cheese, hot dogs à base de produits locaux
- 2 DRUIDIX :**
Galettes bretonnes salées et crêpes sucrées
- 3 L'INSTANT GIVRÉ :**
Churros, crêpes sucrées et glaces
- 4 TONTON BURGER :**
Burgers & hot dogs
- 5 YVONNE DINER :**
Burgers, hot dogs, wraps
- 6 CHURROS & GAUFRES :**
Churros vegan & gaufres
- 7 OKAMI NO ENKA :**
Spécialités japonaises, gyozas, karaage, riz, salade de choux
- 8 TASTY TRAMÉ :**
Sandwichs italiens, foccacias
- 9 CHEF LE CHAT :**
Burgers et hot dogs
- 10 AU COMPTOIR À RACLETTE :**
Sandwichs, burgers & hot dogs à base de raclette

PAVILLON GOURMET

Pavillon Gourmet est le prestataire restauration présent aux bars des zones d'expositions, de l'espace professionnel et dans le Village Festival.

bioViva! CRÉATEUR DE JEUX QUI FONT DU BIEN

STAND N° 30.03

Cadeau offert pour tout achat d'un jeu Oh Mon Dieu !

Oh Mon Dieu! (THIBAUD ZAMORA)

KONDOR (CHARLYE & ROMARIC GALONNIER)

Dédicace ! samedi 28 15 à 16h

Dédicace ! samedi 28 11 à 12h

www.bioviva.com

PLAN NIVEAU-1

Zone d'exposition Niv -1

23ZÉRO	13.06
A VOUS DE JOUER	15.01
ABYM GAMES	03.04
ACCESSIJEUX	11.09
AMNESTY INTERNATIONAL	17.06
ARKADA STUDIO	07.05
ARVELYS	06.09
AS D'OR ROCA GAMES	04.06 & 06.13
ASCACOU	06.06
ATALIA JEUX	11.07
ATM	07.07
AUBERG-INN CARDMAKER	05.06
AZAO GAMES	15.03
BAKAKOU	20.07
BANDJO	11.01
BANKIIZ	08.02
BARAKA JEUX	09.10
BETULA	09.03
BIG MOUSTACHE GAMES	08.03
BLACKROCK GAMES	10.06
BLACKROCK GAMES	10.07
BLAM !	13.02
● BLUE ORANGE	11.02
BOARD VIDEO GAMES	19.03
● BOOK IN GAME	06.01
BOUTIQUE GIGAMIC	24.07
BOUTIQUE JEUX	
RAVENSBURGER	23.04
BOUVIER INTERNATIONAL	18.08
CADETEL	08.04

● FRIMAË LA RÔLISTE	04.04
GAME FACTORY	10.13
GAME FLOW	09.06
GEEK ATTITUDE GAMES	12.07
GIGAMIC	20.02
GIGAMIC	24.09
GOLIATH	17.05
● GRAAL	
ACCUEIL ET INSCRIPTIONS	02.17
● GRAAL	
FIGURINES ET JEUX DE RÔLES	02.08

CANNES ECHECS	02.04
CANNES E-SPORT	01.03
CAPTAIN GAMES	14.01
CARBONE	06.14
● CARRÉ HISTOIRE	04.07
● CARRÉ HISTOIRE	04.09
CATCH UP GAMES	10.01
CESTATOI	07.06
CHUV LAUSANNE	04.03
CITIZEN GAME	06.16
CLUB DE GO	
DE LA CÔTE D'AZUR	02.11
CLUBB / FPJS	13.12
COLLECTIVE ADVENTURE	09.16
COSMOLUDO	09.08
CRACK GAMES	10.05
CREATIVE AND COOL	22.06
CREATIVINI	07.12
DAIMON PLAY	05.02
DARUCAT	10.12
● DEBACLE JEUX / PANOPLIE	09.01
DEDICACES GIGAMIC	22.10
DENCITY RUSH	06.23
DISNEY LORCANA TCG	21.02
DISTO STUDIO	09.04
DON'T PANIC GAMES	07.01
DOUBLE COMBO GAMES	13.04
● EDITIONS LEHA	04.25
ELEMENTS	08.15
ENNEMIS PUBLICS	06.29
EUROBILLARDS	08.17
FANELIA	22.08
FÉDÉRATION FRANÇAISE	
SHOGI	02.07
FELER	02.13
FENTASY GAMES	03.05
FIESTA GAMES /	
WILD CARD GAMES	26.02
FLIP	04.10
FLOGO GAMES	05.15
FOOT STRATEGY /	
MOTO STRATEGY	
BY CARDS Y SPORT	06.25
FORGENEXT	18.09

GRAINE PROVENCE-ALPES-	
CÔTE D'AZUR	06.11
GRAMMES EDITION	24.01
GRRRE GAMES	10.03
● GRUMPY GEEKS	06.12
HAUMEA GAMES	07.03
HEXPLOIT	05.16
HITSTER	18.03
HOPES GAME MANUFACTURER	06.07
● HUBER - THE MANSION PRESS	04.21
IELLO	12.01
IELLO	12.04
INPATIENCE	12.05
INRAE	16.02
INTRAFIN GAMES	14.08
JCPR CREA	08.06
JE SUIS D'AILLEURS	03.02
JEU T'AIME EDITIONS	09.07
JEUDÉLIRE DISTRIBUTION	07.10
JEUX DE GUERRE :	
DEUX SIÈCLES DE SIMULATIONS	
HISTORIQUES	02.06
JEUX MATHÉMATIQUES DU CIJM	02.09
JEUX OPLA	13.08
JEUX RAVENSBURGER	23.02
JIA XING WHATZGAMES CO., LTD	07.08
JOUECLUB	19.02
JS AVENTURES	06.27
JR GAMES	17.08
JSST JEUX	18.05
KERMÉS JEUX	06.04
KODAMA - L'ESPRIT JOUEUR	10.09

KOU DE MAÎTRE	03.06
LA BOITE DE JEU	08.01
LA CRYPTÉ DU JEU	05.12
LA CRYPTÉ DU JEU	14.03
LANSAY	17.01
L'ANTRE REV ET CASTEU -	
AREC	06.02
LE GRENIER LUDIQUE	11.06
LE HIVE	01.01
LE LION VERT	05.09
LEPRECHAUN GAME	08.13
● LES DÉS DE SILANA	04.13
LES EDITIONS	
DE L'HOMO-VIATOR	15.05
LES EDITIONS	
DU CRAPAUD CELESTE	09.12
LES LUDOGITES	12.09
LES TONTONS JOUEURS	10.11
● LES XII SINGES	04.01
LIJIA GAME	
PRODUCTION CO., LTD	03.08
● LOKI	12.02
LONGPACK GAMES & TOYS	13.05
LUCKY DUCK GAMES	03.01
LUCKY DUCK GAMES	05.01
LUDICALLY	07.04
LUDICALLY	09.02



Riviera/Lerins



NUT'S PUBLISHING	06.17
OIKA OIKA	20.09
OLD GAMES	06.21
OLDCHAP	10.10
OLÉ ! STUDIO	12.06
OLÉMAINS GAMES	08.09
● OPEN SESAME GAMES	04.11
OPEN WORLD EDITIONS	20.03
● ORA GAMES LEGENDS	04.08
ORIGAMES	07.03
OTHELLO	02.02
OWARE SOCIETY	02.05

SORRY WE ARE FRENCH	24.05
SPIKE GAMES	18.02
● SPIN MASTER	17.02
SPIRAL EDITIONS	10.04
SQUARE GAMES	19.06
STUDIO H	24.06
SUBVERTI - AMAROK	19.01
SUPER MEEPLE	05.05
SYLEX	14.04
● SYMPHONY OF GODS	05.13
SYNAPSES GAMES	16.04
SYNDICAT SERIOUS GAME	
DESIGNERS	06.08
TABLE DE JEUX DAMYS	17.07
TACTIC	25.02
TAILEMI	18.04
● THE GUARDIANS	
SABRE LASER	04.12
THIS WAY	08.07
TIKI EDITIONS	05.10
TOPLA	22.02
TOSSIT	26.06
TRIBUO	11.04
TRIBUO	11.05
TRIBUO	13.01
TROLLS DE JEUX	04.14
TTMC	09.18
UN MONDE DE JEU	04.05

LUDILIGHT	20.01
● LUMIOS	26.04
● L'UNIVERS DU BONBON	25.04
MAH JONG	02.15
MAISON DES AUTEURS DE JEUX	05.11
MAKAKA EDITIONS	15.09
MANDOO	18.07
MERLE EDITIONS	22.04
MERLINN GAMES	06.19
● MIINDA	04.15
MIMESIS EDITIONS	05.08
MIRALUDO	20.05
MIRALUDO	24.03
MKDO GAMES	06.05
MON PETIT ART	08.08
MOOD PUBLISHING	08.11
MOUSTACHE	10.08
MUSOKA STUDIO	15.07
● NEO PROJECT 3D	04.23
NINGBO UWIN BOARD GAMES	
MANUFACTURING CO., LTD	09.14
NO LOADING GAMES	24.04

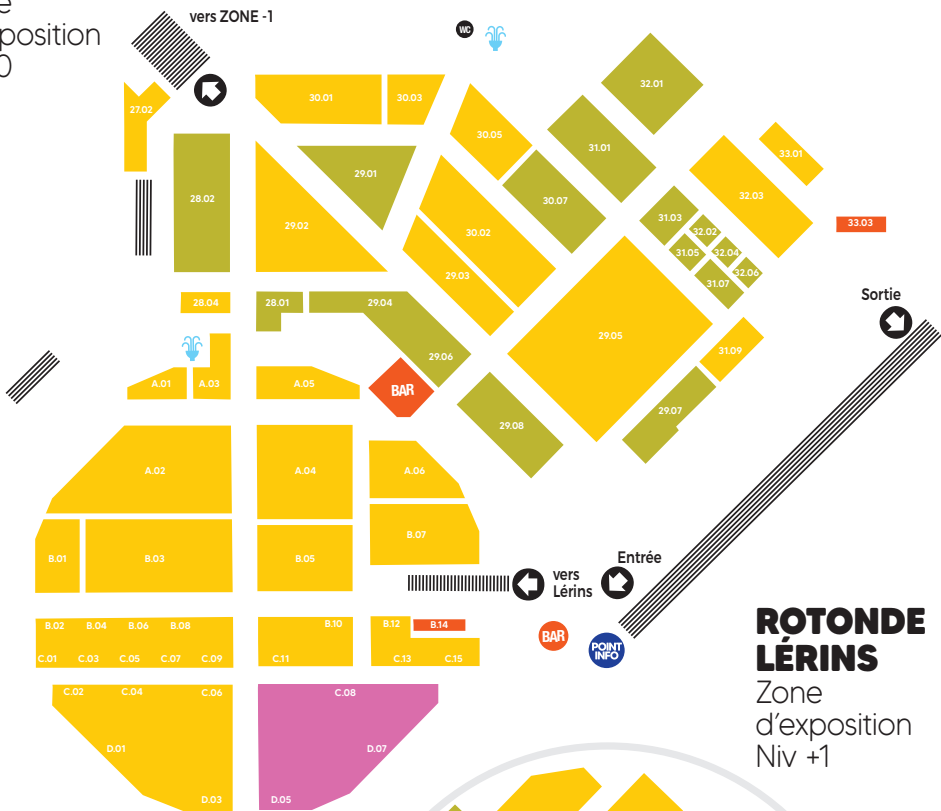
PALLADIS GAMES	05.07
PANINI	19.04
PARALLÈLE	05.04
PASSE-MES-MOTS	07.11
PAVILLON JAPONAIS	12.03
PERTE ET FRACAS	03.07
PIXIE GAMES	07.09
PIXIE GAMES	09.09
PLATONIA GAMES	13.03
PLATONIA GAMES	13.10
PLAYIN	11.03
POLYGONE ORIGAMIS	09.20
RANDOLPH	24.02
RE-PLAY	02.03
● REPLIQUANT	04.02
RESINES ESTEREL AZUR	04.16
REYDIO GAMES	09.05
RIVIERA GAMES	09.11
SAVANA	14.02
SCHMIDT	05.14
SCORPION MASQUÉ	14.06
SKYJO	18.01

UNFRIENDLY GAMES	08.05
UNIKITATTOO	07.02
UNIVERSITÉ CÔTE D'AZUR	02.01
VAGUE ATTAQUE	06.10
VAMPIRE : THE ETERNAL	
STRUGGLE	06.15
WIDYKA	17.03
WILSON JEUX	18.06
WINNING MOVES	17.04
WOGAMAT TAPIS DE JEUX	10.02
XD GAMES	06.03
ZACATRUS	12.08

- 100% ENFANTS
- FIGURINES, JDR, WARGAMES
- CARRÉ HISTOIRE
- RESTAURATION

ROTONDE RIVIERA

Zone d'exposition Niv 0



- 100% ENFANTS
- FIGURINES, JDR, WARGAMES
- RESTAURATION

ROTONDE RIVIERA

ACTARUS	A.03
AMAGAMES	32.04
ASMODEE - 7 WONDERS	B.12
ASMODEE - ACCUEIL	C.06
ASMODEE - BLOOPS	A.05
ASMODEE - BOUTIQUE	29.02
ASMODEE - CARCASSONNE	B.02
ASMODEE - CARDIA	C.07
ASMODEE - CATAN	B.04
ASMODEE - DETECTIVE BOX	C.15
ASMODEE - DOMINION	C.05
ASMODEE - DOTTED GAMES	D.01
ASMODEE - FOR A CROWN	C.03
ASMODEE - FROMAGE	C.01
ASMODEE - HABA	28.01
ASMODEE - HORREUR À ARKHAM	C.02
ASMODEE - JEUX D'AMBIANCE	C.04
ASMODEE - JEUX DE FIGURINES	D.05
ASMODEE - JEUX DE PLATEAUX	D.07
ASMODEE - LE SEIGNEUR DES ANNEAUX	C.08
ASMODEE - LOOKOUT GAMES	D.03
ASMODEE - LOUPS GAROUS DE THIERCELIEUX	B.10
ASMODEE - LOVE LETTER	B.06
ASMODEE - MOON COLONY BLOODBATH	C.11
ASMODEE - TOY BATTLE	B.08
ASMODEE - UNLOCK	C.13
ASMODEE - TAKE TIME	C.09
ASSOCIATION DES LUDOTHÈQUES PACA	31.09
ATELIER ORIGAMIS - SAM FOLD	32.02
AUZOU JEUX	30.07
BIOVIVA	30.03
BOMBYX	30.02
COCKTAIL GAMES	30.01
DAYS OF WONDERS	A.02
DJECO	31.01
DNUP	A.06
DOSSIERS CRIMINELS	27.02
DUJARDIN/JUMBO	29.04

ENVIES EN JEUX - LUDOPÉDAGOGIE COOPÉRATIVE	33.01
FACE CUBE	32.06
FLEXIQ	31.03
FNAC	32.03
KIWIZOU	31.07
KYF EDITION	30.05
LA CRYPTÉ DU JEU	28.04
LA GRANDE RÉCRÉ	29.08
LE COIN DES AVANTS PREMIÈRES	B.01
LIBELLUD	B.05
L'UNIVERS DU BONBON	33.03
L'UNIVERS DU BONBON	B.14
NATHAN	29.06
NEXT MOVE	B.07
PLAYPUNK	29.03
PLUME&PAPOTE	31.05
RAVENSBURGER PUZZLE	29.07
REPOS PRODUCTION	B.03
SAND CASTLE GAMES	A.01
SENTOSPHERE	29.01
SMART	29.05
SPACE COW - ASMODEE KIDS	28.02
SPACE COWBOYS	A.04
VTECH	32.01

ROTONDE LÉRINS

ARCHONA GAMES	L2.07
ASMODEE	L3.02
ASMODEE	L4.04
CTRL ZÈBRE ÉDITIONS	L3.08
DÉLIRES GAMES	L4.01
DIDDL	L2.03
FLESH AND BLOOD	L5.03
GALERIE TCG	L6.02
HASBRO GAMES	L4.06
HASBRO GAMES	L5.08
HITSTER BINGO / MATCH MY BEAT	L1.02
IPA	L3.12
MAGIC: THE GATHERING	L5.05
MATAGOT	L3.06
MATTEL GAMES	L2.02
MISTERS GAMES	L5.04
NO ONE GAMES	L3.10
OLD GAMES	L4.02
PLUS-PLUS	L6.04
PROXI JEUX	L5.06
RADIO FRANCE	L2.01
ROSE NOIRE ÉDITION	L5.02
SBG ÉDITIONS	L5.01
TOMY	L3.04
TOPI GAMES	L4.03
VICTOIRE ÉDITIONS	L2.05
YKANOLY STUDIO	L4.05





LE LABEL AS D'OR-JEU DE L'ANNÉE, référence majeure du monde ludique

Le label met à l'honneur les créations ludiques les plus marquantes parues sur le marché français durant les douze derniers mois. Son rôle est de souligner la variété et la vitalité du jeu de société, en distinguant des œuvres capables de séduire un large public et d'offrir un plaisir de jeu durable, tant aux joueurs novices qu'aux habitués. Les choix du jury se fondent sur de nombreux critères : qualité des matériaux, cohérence et fluidité des mécanismes,

clarté des règles, soin esthétique, inventivité des auteurs et autrices, ainsi que la force évocatrice de thématiques souvent universelles.

L'ensemble contribue à faire du jeu un objet culturel à part entière, porteur d'imaginaire et participant à l'enrichissement de notre patrimoine ludique.

Un Jury composé d'acteurs reconnus dans le secteur ludique.

Le Jury 2026 est composé de :

Boris Courtot (1), Vincent Dedienne (2), Damien Desnous (3), Michel Dufranne (4), Marie Giordana (5), Pierre-André Joly (6), Bérangère Prévost (7), Eva Szarzynski (8) et Nathalie Zakarian (9).

Après plus de **657 jeux jugés au cours de 5718 parties en plus de 4078 heures**, le jury du Festival International des Jeux a été séduit par 12 d'entre eux et les a nommés pour l'As d'Or 2026, le 27 janvier dernier. Découvrez les jeux sélectionnés et primés cette année sur les stands As d'Or-Jeu de l'Année au niveau -1 (stands 04.06, 06.13) et tente As d'Or-Jeu de l'Année sur la plage.



LES NOMMÉS 2026



Catégorie **AS D'OR-JEU DE L'ANNÉE**

FLIP 7



Auteur : Eric Olsen
Illustrateur : O'Neil Mabille
Éditeur : Catch Up Games
Distributeur : Blackrock Games
3 à 10 joueurs
À partir de 8 ans
Durée : 30 min.

REBIRTH



Auteur : Reiner Knizia
Illustratrices : Anna Przybylska & Kate Redesiuk
Éditeurs : Lucky Duck Games et Mighty Boards
Distributeurs : Goliath et Neoludis
2 à 4 joueurs
À partir de 10 ans
Durée : 60 min.

TOY BATTLE



Auteurs : Alessandro Zucchini & Paolo Mori
Illustrateur : Paul Mafayon
Éditeur : Repos Production
Distributeur : Asmodee
2 joueurs
À partir de 8 ans
Durée : 15 min.



Catégorie **AS D'OR-JEU DE L'ANNÉE ENFANT**

ARCHEO



Auteurs : Adrien Pédrón & Thomas Favrelière
Illustratrice : Maia Zeidan
Éditeur : Gigamic
Distributeur : Gigamic
1 à 5 joueurs
À partir de 5 ans
Durée : 20 min.

L'ÎLE DES MOOKIES



Auteur : Florian Sirieix
Illustratrice : Seppyo
Éditeur : Le Scorpion Masqué
Distributeur : Blackrock Games
2 joueurs
À partir de 4 ans
Durée : 10 min.

LA VALSE DES FANTÔMES



Auteurs : Wolfgang Dirscherl & Wolfgang Lehmann
Illustrateur : Rolf Vogt
Éditeurs : Drei Magier - Schmidt Spiele
Distributeur : Schmidt Spiele
1 à 4 joueurs
À partir de 5 ans
Durée : 20 min.



Catégorie **AS D'OR-JEU DE L'ANNÉE INITIÉ**

FIRST RAT



Auteurs : Gabriele Ausiello & Virginio Gigli
Illustrateur : Dennis Lohausen
Éditeur : Pegasus Spiele
Distributeur : Tribuo
1 à 5 joueurs
À partir de 10 ans
Durée : 45 min.

TAKE TIME



Auteurs : Alexi Piovesan & Julien Prothière
Illustratrice : Maud Chalmel
Éditeur : Libellud
Distributeur : Asmodee
2 à 4 joueurs
À partir de 10 ans
Durée : 30 min.

ZÉNITH



Auteurs : Grégory Grard & Mathieu Roussel
Illustrateur : Naïade
Éditeur : Playpunk
Distributeur : Asmodee
2 à 4 joueurs
À partir de 10 ans
Durée : 30 min.



Catégorie **AS D'OR-JEU DE L'ANNÉE EXPERT**

ARCS GUERRE ET DÉCLIN DANS LES CONFINES



Auteur : Cole Wehrle
Illustrateur : Kyle Ferrin
Éditeur : Leder Games
Distributeurs : PTS - Surfin' Meeple
2 à 4 joueurs
À partir de 14 ans
Durée : 60 min.

CIVOLUTION

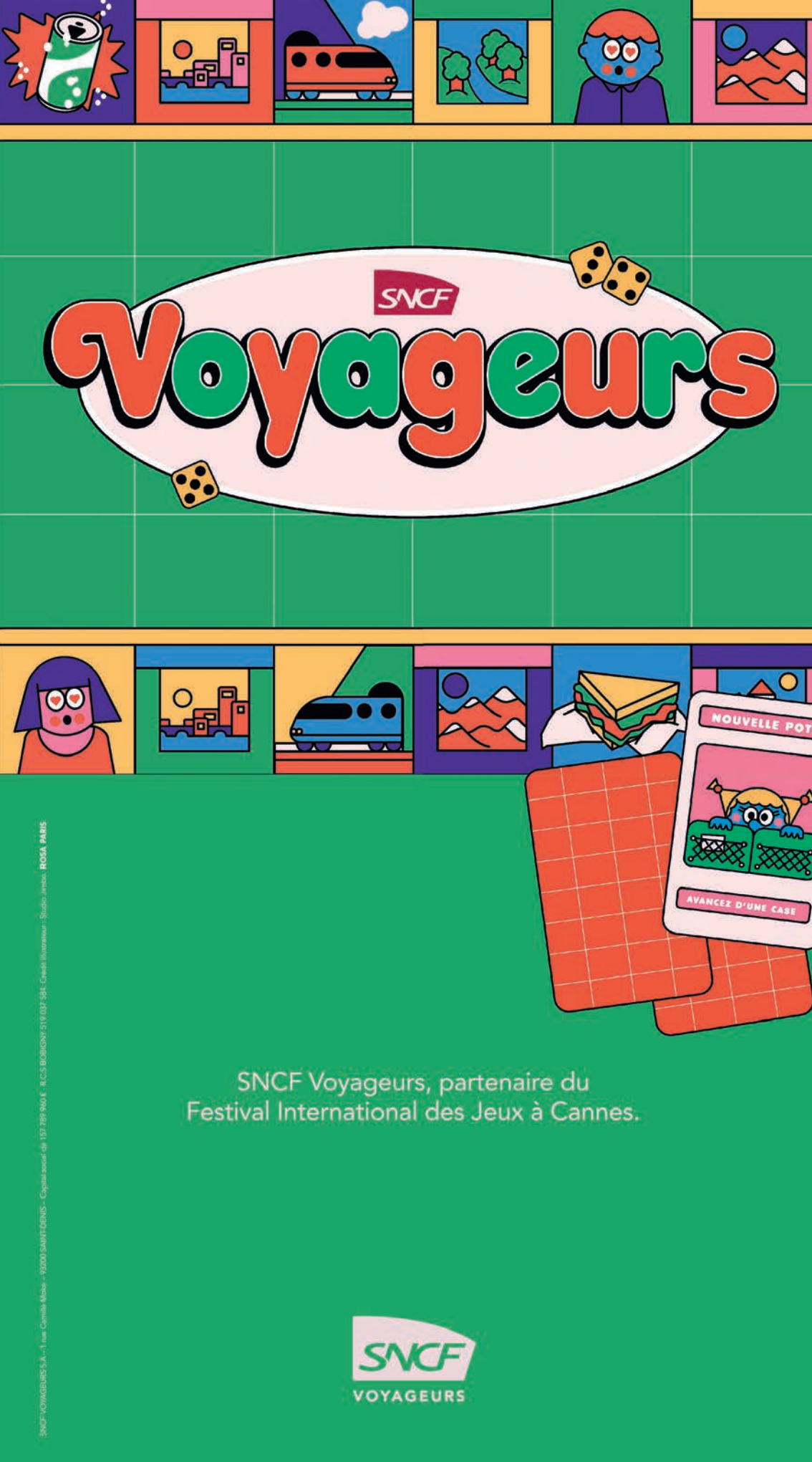


Auteur : Stefan Feld
Illustrateur : Dennis Lohausen
Éditeurs : Grail Games - Deep Print Games
Distributeurs : PTS - Surfin' Meeple
1 à 4 joueurs
À partir de 14 ans
Durée : 90 min.

FOURMIS



Auteurs : Renato Ciervo & Andrea Robbiani
Illustratrices : Candida Corsi & Sara Valentino
Éditeurs : Cranio Créations - Intrafin Games
Distributeur : Intrafin Toys & Games Distribution
2 à 4 joueurs
À partir de 13 ans
Durée : 90 min.



SNCF Voyageurs, partenaire du
Festival International des Jeux à Cannes.



Questions

**10 CONFÉRENCES
ET DÉBATS**
pour étayer
ses connaissances
ludiques

JEUDI 26 FÉV.

14h00 / AUDI A - JEAN MINEUR
**GAME IN FRANCE : UNE NOUVELLE
USINE DE FABRICATION DE JEUX
DE SOCIÉTÉ EN FRANCE**
par GAME IN France

Conférence exclusive dédiée à Game in France, la nouvelle usine française entièrement dédiée à la fabrication de jeux de société, au cours de laquelle, trois des fondateurs présenteront :

- L'histoire et la vision qui ont donné naissance à Game in France
- Le fonctionnement futur du site de production
- Les technologies et types de machines déployées
- La stratégie de standardisation de l'usine et les avantages pour les éditeurs
- Le calendrier d'ouverture et de montée en puissance de l'usine.

À l'occasion de cette conférence découvrez en avant-première un projet industriel ambitieux et au service du développement de la filière jeux de société en France.

Avec : Timothée Leroy, co-fondateur de Game in France, du groupe Blue Orange et de Tribuo ; Hugues Baechel, directeur général de Game in France, industriel du jeu de société depuis plus de 20 ans et ancien directeur de l'usine France Cartes ; Christian Molinari, co-fondateur et président de Game in France, du groupe Abeilles et président de l'UEJ.

15h30 / AUDI A - JEAN MINEUR
**DE L'ATELIER AU PODIUM :
L'ASIE RÉINVENTE LE JEU**
par le FIJ en partenariat avec FORGENEXT

Au-delà des succès critiques récents comme Trio, Odin ou Bomb Busters, l'Asie ludique se trouve à la croisée des chemins. Est-elle vouée à rester l'usine du monde, pourvoyeuse de jeux originaux, ou peut-elle devenir un marché de consommation majeur pour l'édition internationale ? Comment structurer le business entre des pôles matures comme le Japon ou la Corée et l'explosion de nouvelles

scènes à Taiwan, aux Philippines ou en Thaïlande ?

Pour analyser ces défis de distribution et de scouting, nous accueillons Kevin Kim, David Preti, Ken Suzuki et Patrick Flanagan.

Avec : Kevin Kim, ancien responsable développement et business international chez Korean Boardgames puis Happy Baobab, ancien directeur général d'Asmodee Korea et fondateur de Mando Games ; David Preti, a travaillé en collaboration avec Fantasy Flight et est à l'origine de Zombicide, actuellement à la tête d'Asmodee Singapour ; Ken Suzuki responsable de la division Jeux de Société chez Arclight Games et Patrick Flanagan, responsable de l'équipe Affaires Internationales chez Arclight Games, éditeur/distributeur et organisateurs du festival Tokyo Game Market.

17h00 / AUDI A - JEAN MINEUR
LUOTOPIE CONFÉRENCE THÉÂTRALE
par ARGYX GAMES

Approchez, approchez ! Et si la plus grande révolution de l'humanité n'était ni politique, ni technologique, mais ludique ! Cette conférence théâtrale unique en son genre est délivrée par le Docteur Z.E.R.O., personnage de fiction flamboyant qui s'est incarné dans la réalité pour secouer nos croyances les plus ancrées et réveiller notre conscience par son esprit incisif et son humour mordant.

Avec : Boris Sirbey (alias Docteur Z.E.R.O.) est docteur en philosophie, entrepreneur et formateur. Il est le coauteur de LOGOS (Les XII Singes / Argyx Games), jeu de rôle finaliste du Graal d'Or 2023. Il est le créateur de ZE Game, un organisme de formation basé sur un jeu développé dans le cadre de cellules apprenantes. Il est également l'auteur du Point Zéro (Éditions Edysseus, 2025), essai prospectif sur les enjeux civilisationnels autour duquel il anime des ateliers ludiques sur le modèle de la Fresque du Climat.

VENDREDI 27 FÉV.

11h00 / AUDI A - JEAN MINEUR

JEU DE SOCIÉTÉ : DE L'OBJET CULTUREL À L'OBJET POLITIQUE par l'ALF (Association des Ludothèques Françaises)

Le jeu doit-il être politisé ? Peut-il ne pas l'être ? De quelle politique parle-t-on ?

Suite à la publication récente du livre d'Henri Kermarrec *"Ce n'est qu'un jeu : usages politiques du jeu de société"*, l'ALF a invité l'auteur à venir débattre et échanger autour de ces questions. Une rencontre qui s'annonce passionnante au cœur des enjeux de reconnaissance du jeu de société.

Avec : Henri Kermarrec, auteur de jeux, graphiste et enseignant en game design ; Antonin Merieux, coordinateur technique de l'ALF ; Polgara, podcasteuse.

13h00 / AUDI A - JEAN MINEUR

FEMMES ET JEUX : QUELS ENJEUX AUJOURD'HUI ? par FélixCité

Le monde du jeu – de société, vidéo ou de rôle – est souvent perçu comme majoritairement masculin, alors qu'il est pratiqué et façonné par une grande diversité de profils. Cette conférence propose un temps d'échange autour des représentations, des expériences et des enjeux de parité dans le monde ludique. À travers chiffres, témoignages et discussions avec le public, elle invite à mieux comprendre les mécanismes qui influencent les pratiques et les parcours, et à réfléchir ensemble à un monde de jeu toujours plus ouvert et accueillant pour toutes et tous.

Avec : Anouk Girard-Dagnas, anciennement cheffe de projet chez Libellud, co-fondatrice de Acacia Editions et chargée de localisation chez Blackrock Games ; Elodie Clément, autrice de jeux de société depuis 2018 et enseignante depuis 2025 dans l'école bruxelloise de formation à la création et à l'édition de jeux Board Game Campus ; Chloé Lafleur, éducatrice à la Vie Relationnelle Affective et Sexuelle, elle anime des formations et des conférences portant sur les relations, les représentations et les questions de genre.

14h30 / HIS STUDIO

JEUX ET RÉGULATION ÉMOTIONNELLE, QUE DIT LA SCIENCE ? par Game in Lab

La régulation des émotions est une compétence essentielle pour soutenir les apprentissages et renforcer les relations sociales dès l'enfance.

Les jeux de société offrent un cadre privilégié pour exercer ces habiletés, en mobilisant attention, inhibition, gestion de la frustration et prise de décision. Game in Lab vous invite à découvrir les résultats de recherches scientifiques récentes ainsi que des conseils concrets sur l'utilisation des jeux de société comme outils de régulation émotionnelle. Découvrez comment les pratiques ludiques contribuent à développer l'autorégulation et peuvent aider à mieux gérer ses propres émotions et comportements. Venez poser vos questions à nos experts !

Avec : Eric Lambert, professeur de psychologie à l'Université de Poitiers, spécialisé dans les pratiques ludiques ; Anick Pelletier, Orthopédagogue à Québec, spécialisée dans la remédiation cognitive par les jeux.

EXPLORE CANNES S'INVITE AU FIJ 2026

Un jeu de découverte digital pour explorer Cannes pendant le Festival.

Obtenez des badges numériques dans des lieux emblématiques de la ville et remportez des récompenses.

SCANNEZ POUR REJOINDRE !



CINQ JEUX À GAGNER

FAITES VOS JEUX !

Du 16 février au 08 mars 2026

Nos experts ont sélectionné pour vous les meilleurs jeux de société à retrouver dans tous les magasins Fnac et sur fnac.com



fnac.com

RMC LIFE

CANAL 25



LA NOUVELLE CHAÎNE
QUI FAIT DU BIEN

Clémentine Galey | Cristina Cordula
Estelle Denis | Karine Ferri | Laure Closier

© Abaca Press - photos retouchées

SAMEDI 28 FÉV.

10h30 / AUDI A - JEAN MINEUR
QUAND LE JEU DEVIENT
UN ALLIÉ DE LA PRÉVENTION
par le CHUV Lausanne

Face à la place grandissante des écrans dans nos vies et aux enjeux de santé et de bien-être qui y sont liés, cette table ronde explore de nouvelles formes de prévention. À partir de l'expérience de l'escape game "En quête du réel : sur l'île du temps perdu" développé par le CHUV, les échanges porteront sur l'usage du jeu immersif comme outil de sensibilisation. Professionnels de la santé, du jeu et de la prévention partageront leurs perspectives pour montrer comment un escape game peut encourager des usages équilibrés des écrans, développer l'esprit critique et renforcer les compétences psychosociales et favoriser la coopération et le lien au sein de la communauté.

Avec : Joël Billieux, Professeur de psychologie clinique, Université de Lausanne, Suisse ; Dr Mélina Andronicos, Cheffe de projet, Centre hospitalier universitaire Vaudois (CHUV), Suisse ; Lætitia Béraud, journaliste au Temps

12h00 / AUDI A - JEAN MINEUR
QUAND LE JEU S'INVITE AU TRAVAIL
par le Syndicat des Serious Games Designers

Quels sont les usages possibles du jeu en entreprise ? Est-ce qu'il y a des cas ou des sujets à éviter ? Cette conférence décomplexée propose de répondre à ces questions grâce à des cas concrets (et souvent vécus !).

Avec : Suzon Beaussant, Evolut ; Aurélie Lagarrigue, INRIA ; Delphin Darraud, Bretagne compétitivité & CCI Bretagne.

14h00 / AUDI A - JEAN MINEUR
À LA RENCONTRE D'ALAIN
MIHRANYAN : LE "MONSIEUR WTF"
DU MONDE LUDIQUE.
par le FIJ en partenariat avec FORGENEXT

Si vous cherchez le crâne le plus brillant et le sourire le plus franc du secteur du jeu du société, ne cherchez plus : vous avez trouvé

Alain Mihranyan. Actuel responsable édition chez Gigamic, Alain est un peu le gardien du temple (ou de la boîte de jeu) avec ses 35 années dans le secteur. Son job ?

Être payé pour jouer et faire jouer. Enfin... surtout pour tester les 2 000 prototypes bizarroïdes qui atterrissent sur son bureau chaque année, pour n'en garder que la crème de la crème (coucou Akropolis, Dékal et Loooot !). Pourquoi c'est un personnage ? L'œil du tigre (et du ludiste) : Ancien de chez Goliath, il a tout vu, du jeu « plastique qui fait pouet-pouet » au jeu de stratégie qui fume le cerveau. Il sait ce qui va marcher avant même que vous ayez fini de lire la règle. Le cœur sur la main : pur produit de l'Éducation Populaire, façonné par ses années chez Destination Jeux, pour lui, le jeu n'est pas un produit de consommation, c'est une arme de construction massive de lien social. Il veut que mamie, l'ado rebelle et le comptable jouent ensemble à la même table.

En bref : Alain, c'est le gars qui peut démonter la mécanique de votre jeu en 3 minutes, mais qui vous offrira une bière juste après pour vous expliquer comment l'améliorer. Un passionné, un vrai, qui bosse dans l'ombre pour que vos soirées jeux soient légendaires.

Avec : Alain Mihranyan, responsable édition chez Gigamic.

15h30 / AUDI A - JEAN MINEUR
DONJONS & DRAGONS THERAPY :
COMMENT ÇA MARCHE ?
par le CHUV Lausanne

Cette conférence aborde, dans une perspective critique, les données scientifiques disponibles sur la faisabilité et l'efficacité des interventions psychologiques médiatisées par le jeu de rôle sur table. Nous présenterons ensuite les résultats d'études pilotes menées en Suisse et mobilisant des techniques de thérapies cognitives et comportementales via la pratique du célèbre jeu de rôle sur table *Donjons & Dragons*, auprès de personnes présentant une anxiété sociale et un engagement addictif dans les jeux vidéo.

Avec : Joël Billieux, professeur de Psychologie Clinique, Université de Lausanne.

PROTÈGE TES PÉPITES LUDIQUES
AVEC NOS SLEEVES !

zacatrus!



STAND
12.08



LES NUITS DU OFF

pour découvrir et tester
les jeux de demain

jeudi 26, vendredi 27 et samedi 28.02 à partir de 21h

3 nuits pour refaire le monde ludique autour des jeux de demain ! Plus grand rassemblement d'auteurs du monde, ces "protonights" rassemblent auteurs et autrices pour vous présenter et vous faire tester, lors de rencontres informelles, leurs prototypes qui deviendront peut-être les grands jeux de demain !

Entrée libre et gratuite jusqu'à 1h dans la limite des places disponibles. **TENTE NUITS DU OFF SUR LA PLAGE**



LE GRAAL D'OR

par le GRoupement Azuréen
des Associations Ludiques

vendredi 27.02 - 17h / AUDI A - JEAN MINEUR

Cérémonie récompensant les meilleurs livres de jeux de rôle sortis au cours de la dernière année littéraire. Pour la 8^{ème} édition, 16 maisons d'édition ont souhaité participer à la compétition en proposant 34 titres différents répartis en 3 catégories : réédition, création internationale et création francophone.

TOURNOIS DE JEUX DE SIMULATION PAR LE GRAAL

Informations et inscriptions sur le stand 02.17

▶ TRIATHLON JEUX DE RÔLE

vendredi 27.02 et samedi 28.02 de 21h à 3h, dimanche 01.03 de 12h à 19h

▶ WARGAMES

samedi 28.02 et dimanche 01.03 de 9h à 19h
(accueil à 8h30 par l'entrée pro Suquet, Lérins & Nuits du Off)

TOURNOIS JEUX DE SOCIÉTÉ

Inscriptions sur les stands ou directement sous la tente tournois sur la plage.

▶ SMART - GENIUS SQUARE

samedi 28.02 de 15h à 16h30 puis de 17h à 18h30
et dimanche 01.03 de 11h à 12h30

▶ STUDIO H - LEADERS

samedi 28.02, 3 créneaux de 15h à 16h, de 16h à 17 et de 17h à 18h

▶ BLACKROCK GAMES - SKULL KING

dimanche 01.03 de 10h à 12h30

▶ BLACKROCK GAMES - VALE OF ETERNITY

dimanche 01.03 de 14h à 16h30

▶ CYBERPUNK TCG

dimanche 01.03 de 10h à 18h puis dédicaces de 18h à 19h

Enfin un JCC jouable !

ENNEMIS PUBLICS

PERE NOSTRE
ECLIPSE Nosferatu
Activation : Rattachez un Sbiro libre sous Père Nosté pour que l'adversaire vide 4 cartes.
"Père Nosté, mets tes lunettes et lis-nous tout !"

CUMBILL 4
ECLIPSE Androïde Bill 4
Action obligatoire : Rattachez Sbiro libre sous un Allié de son propriétaire.
Age que le sois programme distribuer des bonbons

Stand 06.29

Ennemispublics.fr



CARRÉ HISTOIRE

Plongez dans l'histoire en jouant

Trois maisons d'édition - Ajax Games, Shakos et Les 3 Zouaves - s'associent pour vous offrir un espace de jeu dédié à toutes les grandes périodes historiques.

Une équipe d'animateurs expérimentés vous fera découvrir une large sélection de jeux accessibles. Venez explorer les dernières nouveautés, essayer des prototypes, prendre part à des tournois ou redécouvrir les titres emblématiques de ces éditeurs. (Stand 04.07)



UN FESTIVAL RESPONSABLE ET SOLIDAIRE

L'IMPLICATION SOCIÉTALE DU PALAIS DES FESTIVALS ET DES CONGRÈS DE CANNES S'EXPRIME CHAQUE ANNÉE À TRAVERS LA MISE EN PLACE D'ANIMATIONS SOLIDAIRES ET DE COLLABORATIONS AVEC DIVERSES ASSOCIATIONS ET STRUCTURES PARTENAIRES.

L'ensemble des espaces est accessible aux personnes à mobilité réduite. Dans une démarche responsable, l'organisation du Festival déploie continuellement des actions concrètes, telles que l'encouragement à l'utilisation de gourdes et d'écocup pour réduire les bouteilles en plastique, la mise en place du tri sélectif dans les zones d'exposition, ainsi que la prévention du gaspillage.

LOTO GÉANT ADRIEN

Le Festival a accueilli le samedi 21 février, le traditionnel Loto géant au profit de l'Association Adrien qui vient en aide aux enfants malades de la région PACA.

ANIMATIONS DE L'ASSOCIATION ACCESSIJEUX

Fondée en 2015, l'association Accessijeux a pour mission de rendre le jeu de société accessible et inclusif, en s'adressant à des joueurs de tous âges et en tenant compte de différents types de handicaps. (Stand 11.09)

AMNESTY INTERNATIONAL

L'association engagée dans le combat permettant de faire connaître et défendre les droits humains partout dans le monde, présente son jeu de découverte des droits humains, le "Déhudékoï ?" qui permet de découvrir et de mieux connaître le contenu de la DUDH (Déclaration Universelle des Droits de l'Homme de 1948) avec une approche ludique et variée dans un cadre convivial. (Stand 17.06)

RÉSINES ESTEREL

Cette association, ayant l'insertion professionnelle des personnes éloignées de l'emploi comme objectif premier, recycle les différents supports de communication usagés des collectivités locales, dont ceux du FIJ, et les détourne de leur usage premier pour les transformer en objets du quotidien. (Stand 04.16)

ACCESS+ PAR ASMODEE RESEARCH

Afin de rendre le jeu le plus universel possible, le studio Access+ travaille en partenariat avec des professionnels de la santé pour développer une gamme de jeux adaptés aux personnes présentant des troubles cognitifs. Après étude, l'équipe sélectionne les jeux dont les bienfaits sont les plus pertinents. Le matériel, les règles et la difficulté sont retravaillés et adaptés afin de les rendre accessibles au plus grand nombre.

SAFE IN GAME

L'association Safe in Game est présente pendant le FIJ pour informer et sensibiliser le public ainsi que les professionnels aux violences sexistes et sexuelles dans le milieu ludique. Elle propose également un accompagnement aux personnes concernées et peut faire le lien avec le service de sécurité du Palais des Festivals et des Congrès si nécessaire, afin de garantir un environnement sûr et respectueux pour tous. (Au cœur du village)

MYTHOS TCG

NARUTO

KONOHA SHIDŌ

©2002 MASASHI KISHIMOTO

VENEZ NOUS RENCONTRER AU FESTIVAL INTERNATIONAL DES JEUX DE CANNES TENTE C16D

Pour plus d'informations et pour les opportunités commerciales, contactez-nous:
 Fulvio Fantino - fulviofantino@cicaboom.com
 Massimo Pescarolo - massimo.pescarolo@cicaboom.com
 Tilen Grah - tilen.grah@zvezdar.com
 Gregory Gliksman (French speaker) - gregory.gliksman@zvezdar.com

ZVEZDAR

Cicaboom
www.cicaboom.com

Disney LORCANA

TRADING CARD GAME

Glissez jusqu'au
Stand *Disney Lorcana* TCG
pour vivre une quête riche en
fun et récompenses !



GIVRESORT

Ravensburger