

CANNES FESTIVAL INTERNATIONAL DES JEUX

**CASSEZ
LES CODES**

22 > 25
FÉVRIER 2024
9H-19H

ÉVÉNEMENT GRAND PUBLIC ET PROFESSIONNEL

PALAIS DES FESTIVALS ET DES CONGRÈS - www.festivaldesjeux-cannes.com



#FIJ2024 - UN ÉVÉNEMENT #MAIRIE DE CANNES - RÉALISATION PALAIS DES FESTIVALS ET DES CONGRÈS

À l'occasion de la 37^e édition du FIJ, la ville de Cannes et le Palais des Festivals et des Congrès deviennent, l'espace d'une semaine, l'épicentre de l'actualité ludique internationale.

Cette année encore, fort de son expansion, le FIJ a choisi de se renouveler en repensant ses espaces et animations tant à l'intérieur des murs qu'au sein de son Village Festival : les zones de jeux seront communes.

Que vous soyez simples amateurs, joueurs passionnés, compétiteurs dans l'âme ou curieux assoiffés de découvertes ludiques, tout a été pensé cette année pour que vous puissiez vivre une expérience unique !

Près de 300 exposants : auteurs/autrices, illustrateurs/illustratrices, éditeurs, distributeurs, associations ludiques... réunis sur plus de 45 000m² d'expositions pour vous présenter les dernières nouveautés, avant- premières, prototypes et classiques indémodables !

Un terrain de jeu intérieur repensé dans son intégralité :

- Le Hall d'exposition du niveau -1 accueille désormais les jeux tout public, enfants, familles, initiés et experts.

- Le Hall et la Rotonde Riviera niveau 0 continuent d'accueillir les jeux familles et enfants qui sont rejoints par les jeux tout public, initiés et experts.

Nouveauté 2024 : Asmodee et ses studios (Access +, BGA, Days of Wonder, Edge Studio, Equinox, Libellud, Plan B, Rebel Studio, Repos Production, Space Cow, Space Cowboys et Starways Unlimited) investissent la Rotonde Riviera, ses abords, ainsi que sa mezzanine.

- La Rotonde Lérins niveau +1 continue quant à elle d'accueillir les jeux de rôle, figurines et Wargames qui sont cette année rejoints par des jeux tout public et la sélection 2024 du Label As d'Or-Jeu de l'Année.

Des expositions sont également à découvrir dans ces différents espaces.

Un Village Festival extérieur toujours plus ludique et animé !

Best-sellers, tournois et jeux extérieurs sont, cette année, rejoints par des terrains de pétanque, un carrousel, un skate-park et aussi une scène pluridisciplinaire pleine de talents ! Chanteurs, danseurs, circassiens... animent le cœur du village tout au long de la journée.

L'espace foodtruck saura ravir vos papilles avec des propositions qui conviendront à tous les goûts.

La boutique du Festival réouvre ses portes et vous propose de repartir avec ses exclusivités FIJ 2024 !

Les 4 structures installées sur la plage abritent en pleine journée des stands, les meilleurs tournois de jeux, la contrée ainsi qu'un espace de restauration pour laisser place aux Nuits du Off une fois le soleil couché.



Les immanquables de 2024

Asmodee et ses studios investissent la Rotonde Riviera



Cette année, **Asmodee** et ses studios (Access +, BGA, Days of Wonder, Edge Studio, Equinox, Libellud, Plan B, Rebel Studio, Repos Production, Space Cow, Space Cowboys et Starways Unlimited) se sont regroupés dans la Rotonde Riviera, ses abords et sa mezzanine pour vous présenter l'intégralité de leurs jeux.

Jeux tout public, enfants, familles, initiés et experts sont à retrouver dans ce nouvel espace entièrement consacré à l'image de ce géant du jeu.

Le Village Festival accueille sa première scène pluridisciplinaire

Danse, cirque, hip-hop ou encore concerts live sont à découvrir de 11h à 18h, du vendredi au dimanche, sur la scène située au cœur du Village Festival !

Break the Floor : hip-hop freestyle, breakdance et k-pop

Diamond School : spectacle musical moderne chanté et dansé

The Monkey's : musique live pop-rock et folk

Compagnie des Hommes de Mains : cirque acrobatique

Le célèbre Dixit se réinvente en "Dixit Cérémonie" pour l'édition spéciale FIJ 2024

En 2009, le jeu Dixit a été récompensé par le prix As d'Or-Jeu de l'Année. Pour célébrer ce 15^e anniversaire, Libellud propose une édition exclusive de ce jeu emblématique : Dixit Cérémonie. Cette nouvelle édition a rassemblé 76 illustrateurs et illustratrices et 50 maisons d'éditions, pour proposer un jeu unique, disponible seulement à l'occasion du FIJ 2024.

Retrouvez cette édition spéciale dans les boutiques du FIJ !
Édition limitée à 3 500 exemplaires ! Prix de vente : 35€ TTC

Vous avez un badge professionnel Suquet ? : **bénéficiez de 50% de réduction sur votre jeu à la boutique du FIJ !** (sur présentation de votre badge - offre valable une seule fois dans la limite des stocks disponibles).



Soirée de Gala As d'Or-Jeu de l'Année

Participez à la soirée de remise de l'As d'Or-Jeu de l'Année 2024 !

Jeudi 22 février à 20h - Grand Auditorium Louis Lumière

L'accès à la Cérémonie se fait par les marches extérieures du théâtre (tapis rouge).

Petit + : nos foodtrucks seront ouverts pour vous permettre de vous restaurer avant et pendant la cérémonie et un écran géant retransmettra la remise de prix au cœur du Village.

Accès garanti sur présentation de votre badge professionnel Croisette (sous réserve de se présenter entre 19h et 19h30) et dans la limite des

places disponibles avec votre badge professionnel Suquet.

Ouverture des portes à 19h.

Des nouveautés 2024 se sont glissées dans la boutique du FIJ !

Accessoires incontournables ou grands classiques revisités ne manquez pas les nouveautés à l'effigie de l'édition 2024 du FIJ disponibles dans nos boutiques au sein du village festival ou au niveau -1 !

Faites plaisir ou faites-vous plaisir avec un souvenir unique de votre venue à Cannes !

Souriez vous êtes filmés !

À l'occasion de l'enregistrement de la vidéo officielle du FIJ, un drone survolera les différents espaces d'expositions du Festival, intérieurs comme extérieurs, jeudi et samedi.

PLAN GÉNÉRAL



PLAN TENTE EXTÉRIEURE

BANDJO.....	T.03
BLUE ORANGE.....	T.02
CAPITAINE MEEPLE.....	T.05/T.06
TRIBUO.....	T.01
VERKOR.....	T.04

 Food truck

Informations pratiques :

Sécurité : Plan Vigipirate. Les festivaliers doivent se soumettre à une fouille des sacs et détection de métal.

Entrée : une entrée dédiée et réservée en fonction de votre accréditation professionnelle (Professionnel Croisette, Professionnel Suquet ou Expositant)

Boissons : seules les bouteilles d'eau d'une contenance maximum de 50cl seront acceptées et les gourdes. Des fontaines à eau sont à votre disposition dans l'enceinte du Festival.

Consigne obligatoire : installée à l'extérieur du Festival (parvis à côté de l'Office du Tourisme), vous devrez y déposer vos sacs à dos volumineux, valises, casques, poussettes, trottinettes...

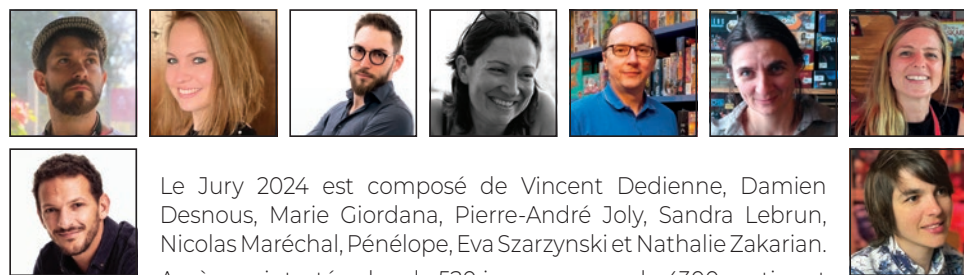
Animaux : seuls les chiens guides d'aveugles sont autorisés à entrer au Festival.

L'AS D'OR-JEU DE L'ANNÉE

L'As d'Or-Jeu de l'Année est le label culturel de référence des jeux de société. Il récompense les meilleurs jeux de société édités et distribués sur le marché français au cours des 15 derniers mois. Le Label **As d'Or-Jeu de l'Année** a pour mission d'attirer l'attention du public sur la diversité de la création ludique et de récompenser des jeux dotés d'un grand pouvoir de séduction, capables de procurer un plaisir de jeu réel et de donner envie de rejouer tant aux joueurs occasionnels que réguliers.

La qualité des matériaux, le bon fonctionnement des mécanismes, la lisibilité des règles, l'esthétique du jeu, la créativité des auteurs et autrices et la thématique souvent universelle doivent stimuler l'imaginaire du joueur et contribuer à faire du jeu un véritable objet culturel qui enrichit notre patrimoine.

Cette année, les nommés sont :



Le Jury 2024 est composé de Vincent Dedienne, Damien Desnous, Marie Giordana, Pierre-André Joly, Sandra Lebrun, Nicolas Maréchal, Pénélope, Eva Szarzynski et Nathalie Zakarian.

Après avoir testés plus de 520 jeux au cours de 4300 parties et 2300 heures de tests, le jury du Festival International des Jeux a été séduit par 12 d'entre eux et les a nommés pour l'**As d'Or 2024** le 29 janvier dernier. Parmi ces excellents jeux représentatifs de la créativité et de la richesse ludique, le jury a attribué 4 prix : As d'Or, Enfant, Initié et Expert.

Découvrez la sélection et les primés 2024 sur le stand L5.11, dans la Rotonde Lérins au niveau +1.

Catégorie AS D'OR-JEU DE L'ANNÉE



PERFECT WORDS

Éditeur : Tiki Éditions
Distributeur : Néoludis
Auteur : Paul-Henri Argiot
Illustratrice : Christine Alcouffe
Joueurs : 2 - 6 / Âge : 10 ans +
Durée : 20 min



SUR LES TRACES DE DARWIN

Éditeur : Sorry we are French
Distributeur : Gigamic
Auteurs : Grégory Grard, Matthieu Verdier
Illustratrice : David Sitbon, Maud Briand
Joueurs : 2 - 5 / Âge : 8 ans +
Durée : 30 min



TRIO

Éditeur : Cocktail games
Distributeur : Asmodee
Auteur : Kaya Miyano
Illustratrice : Laura Michaud
Joueurs : 3 - 6 / Âge : 7 ans +
Durée : 20 min



CAT IN THE BOX

Éditeur : Matagot
Distributeur : Surfing Meeple
Auteur : Muneyuki Yokouchi
Illustrateur : Osamu Inoue
Joueurs : 2 - 5 / Âge : 10 ans +
Durée : 30 min



EILA ET L'ÉCLAT DE LA MONTAGNE

Éditeur et distributeur : Iello
Auteur : Jeffrey CCH
Illustratrice : Roxy Dai
Joueur : 1 / Âge : 12 ans +
Durée : 45 min



FARAWAY

Éditeur : Catch Up Games
Distributeur : Blackrock Games
Auteurs : Johannes Goupy, Corentin Lebrat
Illustrateur : Maxime Morin
Joueurs : 2 - 6 / Âge : 10 ans +
Durée : 30 min

Catégorie AS D'OR-JEU DE L'ANNÉE "ENFANT"



MON PUZZLE AVENTURE

Éditeur : Game Flow
Distributeur : Blackrock Games
Auteurs : Antonin Boccara, Romaric Galonnier
Illustrateur : Arnaud Boutle
Joueur : 1 / Âge : 5 ans +
Durée : 30 min



MORRIS LE DODO

Éditeur : Blue Orange
Distributeur : Tribuo
Auteur.trice : Emilie Soleil, Jérôme Soleil
Illustrateur : Gyom
Joueurs : 2 - 4 / Âge : 3 ans +
Durée : 20 min



SUPER MIAOU

Éditeur : Space Cow
Distributeur : Asmodee
Auteur : Guillaume Desportes
Illustrateur : Olivier Derouetteau
Joueurs : 2 - 4 / Âge : 6 ans +
Durée : 30 min



DARWIN'S JOURNEY

Éditeur : ThunderGryph Games
Distributeur : Blackrock Games
Auteur.trice : Simone Luciani, Nestore Mangone
Illustrateur : Paolo Voto
Joueurs : 1 - 4 / Âge : 14 ans +
Durée : 120 min



LA FAMIGLIA

Éditeur : Super Meeple
Distributeur : Néoludis
Auteur : Maximilian Maria Thiel
Illustrateur : Weberson Santiago
Joueurs : 4 / Âge : 14 ans +
Durée : 150 min



LE CHÂTEAU BLANC

Éditeur et distributeur : Iello
Auteur.trice : Isra C, Shei S
Illustrateur : Joan Guardiet
Joueurs : 1 - 4 / Âge : 12 ans +
Durée : 90 min

Catégorie AS D'OR-JEU DE L'ANNÉE "EXPERT"

Découvrez ou approfondissez vos connaissances grâce aux conférences

Jeudi 22 février - Audi K - 4^e étage

• 17h : “La révolution verte déferle sur le monde des jeux de société” par Fabryka kart

Apprenez-en davantage sur la production durable et rejoignez-nous pour créer des jeux merveilleux et rassembler une communauté informée, prête à rejoindre le mouvement et à travailler pour un avenir meilleur.

Intervenantes : Radek Gronuś (Directeur Commercial de Fabryka Kart), Anna Lichaj (Area Sales Manager respons. France)

Vendredi 23 février - HI5 studio - 5^e étage

• 10h30 : “Inclusivité et diversité dans le monde du jeu” par Forgenext

Comment le design, la narration et l'accessibilité peuvent-ils contribuer à créer un espace ludique accueillant et bienveillant pour une variété de joueur ?

Intervenantes : Mathilde Spriet (Éditeur Helvetiq), Théo Rivière (Auteur), Christine Alcouffe (Illustratrice), Xavier Mérand (Accessijoux), Anne-Cécile Lefebvre (Éditeur Ludonaute - Représentante de l'UEJ)

• 14h30 : Plein feux sur le jeu et les fonctions cognitives par Game in Lab, un projet soutenu par Asmodee Research

Rejoignez Léa Martinez et Anick Pelletier pour une présentation mettant en lumière la relation entre les jeux et les fonctions cognitives, avec des chercheurs et intervenants du milieu.

Intervenantes : Léa Martinez (Docteure en psychologie cognitive), Anick Pelletier (Orthopédagogue, experte de la pédagogie par le jeu et fondatrice de la clinique Optineuron)

• 15h30 : “Dixit” par Libellud

Depuis 15 ans la présence de DIXIT n'a fait que se renforcer dans l'univers des jeux. Ce que l'on voit moins, c'est que dès sa création, ses cartes ont servi à d'autres pratiques ludiques et sont aussi employées dans des secteurs dans lesquels le jeu n'a pas toujours sa place. Nous allons vous montrer des utilisations qui vont vous étonner et vous emmener aux frontières du mystère et du défi à l'intelligence artificielle. Nous vous réservons, en exclusivité, des surprises qui devraient ravir vos yeux et vos oreilles.

Intervenants : Jean-Louis Roubira (auteur de DIXIT), Olivier Decroix (spécialiste usages DIXIT)

• 16h15 : Table ronde

En compagnie de Léa Martinez, Anick Pelletier, Sarah Favaron, Jean-Louis Roubira et Olivier Decroix.

Samedi 24 février - Audi A - 3^e étage

• 11h : “Les serious games” par Évolud

Souvent dénigrés par le monde du jeu, les serious games ont le vent en poupe ! Alors de quoi parle-t-on ? Qui imagine et fabrique ces “jeux sérieux” ? Et qui les achète ? Venez découvrir à nos côtés le monde merveilleux des serious games.

Intervenantes : Suzon Beaussant (Serious game designer - ÉVOLUD), Vincent Vignot (Serious game designer - URSSAF), Axelle Gay (Serious game designer - L'ECLAP ÉDITIONS)

• 14h : “Les IA “d'illustrations”, une révolution est-elle en marche ?” par Forgenext

1 an après la première conférence sur le même thème, les IA d'illustrations ont-elles fait leur entrée en force et trouvé leur place dans l'écosystème ludique ? Sont-elles devenues alliées des illustrateurs ou demeurent-elles leurs ennemies ?

Intervenantes : Maud Chalmel (Illustratrice CIL), Cédric Caumont (Éditeur Captain Games), Étienne Mineur (Directeur Artistique), Pierô (Illustrateur)

• 15h30 : “Reconnaissance du produit culturel : enjeux et état des lieux” par Forgenext

Quel est le potentiel du jeu de société en tant qu'objet culturel et quels sont les enjeux et opportunités qui découlent de cette intersection entre culture, jeux de société et propriété intellectuelle ?

Intervenants : Benoit Turpin (Auteur, Président de l'UEJ), Maud Chalmel (Illustratrice - Membre de la CIL), Christian Molinari (Éditeur - Président de L'UEJ), Bernard Cabarrou (Musicien et Graphiste, Ex Directeur d'un centre culturel)

• 17h : “Au-delà du divertissement” par Forgenext

Cette conférence explore le contraste entre le jeu de société et d'autres formes artistiques dans leur traitement des sujets sérieux. Nous analyserons les raisons de la réticence du jeu à aborder des thèmes graves, examinant la nature ludique du médium et d'autres facteurs sociaux.

Intervenants : Un.e représentant.e du prix Lizzie Maggie, Yoann Brogol (Éditeur Subverti Fondateur de Subverti), Florent Toscano (Éditeur OPLA), Mathieu Rivero (Auteur, Écrivain...)

Dimanche 25 février - Audi A - 3^e étage

• 11h : “La guerre du désert 1939-1943” par le Carré Histoire

Cédric Mas, spécialiste de la Guerre du Désert durant la seconde Guerre Mondiale, vient nous présenter les enjeux de ce théâtre d'opérations, la chronologie, les bilans, certaines vérités et légendes et ses dernières découvertes sur ce sujet qui bénéficie toujours d'une mythologie à dépeussier.

Intervenants : Cédric Mas, Guillaume Bouilleux (Éditeur Ajax Games)

• 14h : Table ronde “Jouer et coopérer contre les discriminations et les violences” par Envies Enjeux

De nombreuses associations d'éducation populaire, mais aussi des centres de formation et des Institutions créent et/ou animent des jeux pour accompagner leur démarche de lutte contre les discriminations, pour l'égalité et l'accès aux droits. Quelles sont ces pratiques et comment les innovations ludiques peuvent-elles les soutenir ?

Intervenantes : Chloé Di Cintio, Claire Servel, Ghiles Salhi Maury, Nicolas Bestard

Le “CARRÉ HISTOIRE” : découvrez l'histoire par le jeu

Quatre éditeurs : Ajax Games, Nuts Publishing, Semper Victor et Shakos se regroupent pour vous proposer un espace ludique couvrant toutes les périodes de l'histoire. De nombreux jeux facilement accessibles sont présentés par une équipe d'animateurs chevronnée. Découvrez les nouveautés, testez les prototypes, participez aux tournois ou rejouez aux classiques publiés par ces éditeurs. *Stand 04.05*
Informations concernant les tournois sur la page 17.

Speedrive

Pilotage de modèles réduits avec caméra embarquée pour le plaisir des pilotes exigeants et de toute la famille. Système breveté innovant, très réaliste et ludique avec réglages Type Drift pour une maîtrise de la glisse en quelques minutes ! Le système Speedrive est le fruit d'un développement technique poussé afin de garantir des sensations de pilotage inégalées. *Stand 31.05*

Le GRAAL D'OR : vendredi 23 février à 17h

Cérémonie récompensant les meilleurs livres de jeux de rôle sortis au cours de la dernière année littéraire. Pour la 6^e édition, 21 maisons d'éditions ont souhaité participer à la compétition en proposant 37 titres différents répartis dans 3 catégories : réédition, création internationale et création francophone. *Audi A - 3^e étage*

Les NUITS DU OFF, découvrez les jeux de demain

Mercredi 21, jeudi 22, vendredi 23 et samedi 24 février, de 22h à l'aube. De nombreux auteurs vous attendent pendant ces 4 soirs pour vous présenter et vous faire tester leurs derniers prototypes qui deviendront peut-être les grands jeux de demain !
Entrée libre jusqu'à 1h dans la limite des places disponibles. *Tente sur la plage*



Un Village Festival toujours plus varié !

Animez votre journée au rythme de la scène pluridisciplinaire.

23 février	24 février	25 février
11h - 11h05 Break The Floor	11h - 11h05 Break The Floor	11h - 11h05 Break The Floor
11h30 - 11h50 Diamond school	11h30 - 11h50 Diamond school	11h30 - 11h50 Diamond school
12h10 - 12h15 Break The Floor	12h20 - 12h25 Break The Floor	12h10 - 12h35 Cie des Hommes de Mains
13h - 13h40 Monkeys	13h - 13h40 Monkeys	13h - 13h40 Monkeys
14h - 14h05 Break The Floor	14h - 14h05 Break The Floor	14h - 14h05 Break The Floor
	14h30 - 14h55 Cie des Hommes de Mains	14h30 - 14h55 Cie des Hommes de Mains
15h30 - 15h50 Diamond school	15h30 - 15h50 Diamond school	15h30 - 15h35 Break The Floor
16h15 - 16h40 Cie des Hommes de Mains	16h15 - 16h40 Cie des Hommes de Mains	16h - 16h20 Diamond school
17h15 - 18h Monkeys	17h15 - 18h Monkeys	17h - 17h40 Monkeys

Détendez-vous autour d'une partie de pétanque grâce à La Boulisterie !

La Boulisterie a créé en 2015 un concept pour jouer à la pétanque partout, tout le temps et par tous les temps : les terrains de pétanque éphémères ! Dès lors que l'espace est plat, les Maîtres Boulister installent, en 45 minutes et partout en France, leurs terrains de pétanque agrémentés d'éléments de décoration Française.



Osez tester le skate park !

Venez vivre une expérience inoubliable au Festival International des Jeux de Cannes avec Rose Noire Édition et Azur Skateboard ! Ne manquez pas cette occasion exceptionnelle pour découvrir le skateboard et Skate Legend !

Laissez-vous séduire par les spécialités proposées par nos foodtrucks !

- **Au comptoir à raclette** (sandwichs, burgers et hot dogs à base de raclette)
- **C Maboul** (glaces, bubble waffle)
- **Chefko** (fastfood healthy, bio et vegan)
- **Druidix** (galettes bretonnes salées et crêpes sucrées)
- **L'esquiché** (sandwichs typique du sud)
- **Niji Mochis** (mochis)
- **Okami no Enkai** (spécialités japonaises, ramens, gyozas avec ou sans viande)
- **Sam cover** (churros, crêpes, gaufres et boissons)
- **Very good truck** (bagels, hot dogs, grilled cheese à base de produits locaux)
- **Yvonne diner** (burgers, hot dogs, wraps raffinés)



PAVILLON GOURMET

Pavillon Gourmet est le prestataire restauration présent aux bars des zones d'expositions, de la tente restauration et de l'espace professionnel.

Espace professionnel

Le Festival met à disposition de l'ensemble des professionnels, un espace dédié où il est possible de se rencontrer, d'échanger, de débattre sur l'actualité ludique.

Retrouvez dans cet espace un lounge bar et le showroom des "nouveau-tés et avant-premières 2024" qui met en lumière l'actualité ludique (avec le concours de l'association "À l'adresse du Jeu").

Accès libre sur présentation du badge professionnel, du jeudi 22 au dimanche 25 février, de 9h à 19h. Verrière du Grand Auditorium (jeudi 22 février fermeture exceptionnelle à 17h).

Espace presse

Les médias accrédités auront accès à un espace privé pour organiser aux mieux leurs rendez-vous et interviews. Badge presse obligatoire et accompagnants professionnels badgés autorisés.

Espaces privatifs

Cette année, le FIJ améliore l'accueil des professionnels en proposant de nouvelles formules, afin de faciliter les conditions d'accès et les échanges entre les acteurs du monde ludique.

À cette occasion, deux badges professionnels se distinguent : le badge professionnel Croisette et le badge professionnel Suquet.

Les professionnels Croisette peuvent rencontrer les exposants dans les bureaux d'affaires et espaces privés. Les professionnels Suquet : sur rendez-vous uniquement.

NIVEAU 5

VERRIÈRE CALIFORNIE

Du jeudi 22 au dimanche 25 février : GIGAMIC

C+5

Du jeudi 22 au vendredi 23 février : GIGAMIC

NIVEAU 4

AUDITORIUM I

Du jeudi 22 au dimanche 25 février : TRIBUO

AUDITORIUM J

Du jeudi 22 au dimanche 25 février : SCHMIDT

SALON CROISSETTE

Vendredi 23 février : POKEMON

NIVEAU 3

AUDITORIUM B

Du jeudi 22 au dimanche 25 février : AUZOU

AUDITORIUM E

Du jeudi 22 au samedi 24 février : MATAGOT

AUDITORIUM F

Du jeudi 22 au dimanche 25 février : MAD

AUDITORIUM G

Du jeudi 22 au dimanche 25 février : FABRYKA KART

AUDITORIUM H

Du jeudi 22 au dimanche 25 février : MOB VANGUARD

B+3

Du jeudi 22 au samedi 24 février : BLACKROCK GAMES

FOYER DEBUSSY BALCON

Du jeudi 22 au dimanche 25 février : NEOLUDIS

SALLE DE RÉDACTION 1

Du jeudi 22 au samedi 24 février : SMART - HABA

SALLE DE RÉDACTION 2

Du jeudi 22 au samedi 24 février : BLACKROCK GAMES

SALLE DE RÉDACTION 3

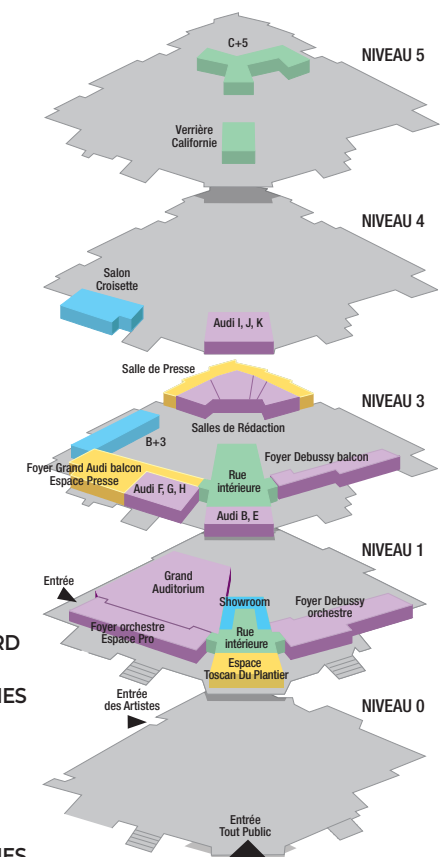
Du jeudi 22 au samedi 24 février : WILSON JEUX

SALLE DE PRESSE

Du jeudi 22 au samedi 24 février : RAVENSBURGER

ESPACE RUE INTÉRIEURE

Du jeudi 22 au samedi 24 février : OYA



NIVEAU 1

FOYER DEBUSSY ORCHESTRE

Du jeudi 22 au dimanche 25 février : ASMODEE

TOSCAN DU PLANTIER

Du jeudi 22 au samedi 24 février : IELLO

PLAN -1 Stands

3JOYGAMES.....	06.19
À VOUS DE JOUER.....	15.01
ABI GAMES.....	06.23
ACCESSIJEUX.....	03.04
ACT IN GAMES.....	10.10
ARKADA STUDIO.....	07.05
ARKHAM SOCIETY.....	03.09
ARTHORY.....	03.06
ASSOCIATION DES LUDOTHÈQUES PACA.....	02.02
ASSOCIATION RE-PLAY.....	05.09
ATALIA.....	17.03
ATM GAMING.....	06.02
AWALE.....	02.18
AZAO.....	19.01
BABY-FOOT GÉANT.....	01.01
BAKAKOU.....	24.03
BANDJO.....	11.04
BANKIII.....	08.04
BARAKAJEUX.....	09.08
BLACKBEE.....	09.14
BLACKROCK GAMES.....	08.06/10.06
BLAM.....	13.02
BLANC MANGER COCO.....	08.05
BLUE COCKER.....	10.08
BLUE ORANGE.....	11.02/11.03
BODA GAMES.....	11.11
BOMBYX.....	14.02
BOUTIQUE GIGAMIC.....	22.01/24.04
BOUTIQUE GIGAMIC.....	26.06
DESTOCKAGE.....	26.06
BUZZY GAMES.....	18.01
BYR GAMES.....	03.11
CANNES ECHEC.....	02.10
CAP GAMES.....	03.13
CAPTAIN GAMES.....	12.10

CARRÉ HISTOIRE (Ajax, Shakos, Nut's Publishing, Semper Victor).....	04.03/04.05
CARROT CREW.....	09.01
CATCH UP GAMES.....	08.02
CLUB DE GO.....	02.20
COLLECTIVE ADVENTURE.....	03.01
COLOR VELVET.....	09.20
COMITÉ DE BRIDGE.....	19.04
COMITÉ DES JEUX MATHÉMATIQUES.....	02.04
COSMOLUDO.....	10.03
CREATIVE AND COOL.....	06.13
CRITICAL HUT.....	04.14
DAMYS.....	06.08
DARUCAT.....	10.12
DEBÂCLE JEUX.....	09.11
DÉTECTIVE BOX.....	04.10
DISTO STUDIO.....	06.11
DOCTEUR SIROP.....	13.06
DON'T PANIC GAMES.....	07.01
DOSSIERS CRIMINELS.....	04.16
DUJARDIN.....	11.06
ÉDITIONS KURIOZA.....	09.22
ÉDITIONS LOURDEUR.....	22.08
ELUVIUM.....	09.03
ENVIES ENJEUX.....	05.08
EXPLOR8.....	12.08
EXPO DES AUTEURS DE JEUX.....	02.08
EXPOSITION DIXIT.....	04.11

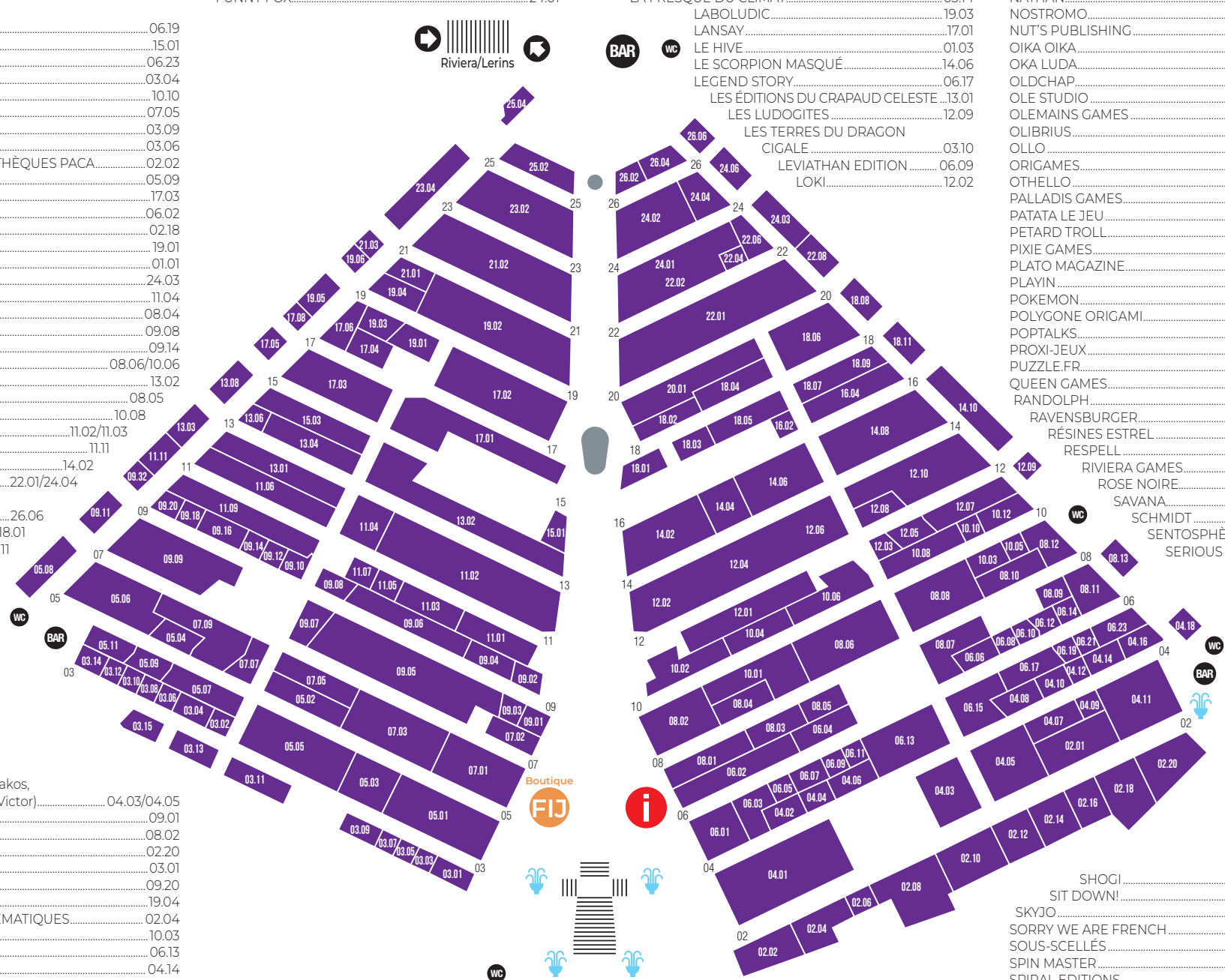
FANELIA.....	22.04
FAUX-CULTE.....	26.04
FORGENEXT.....	18.11
FORMATION AUX MÉTIERS DU JEU ET DU JOUET.....	17.08
FUNKY HAT.....	06.12
FUNNY FOX.....	24.01

GAME FLOW.....	06.04
GARAJEUX.....	03.05
GEEK ATTITUDE GAMES.....	12.07
GIGAMIC.....	20.01/20.02
GIOCHIX.....	05.11
GRAINES LUDIQUES.....	19.06
GRRRE GAMES.....	10.01
HAPPY MEEPLE GAMES.....	21.03
HATHOUSE STUDIO.....	09.16
HAUMEA GAMES.....	03.15
HIDO.....	06.14
HOME SCAPE HOME.....	12.03
HOPES INDUSTRY.....	04.12
IELLO.....	12.01/12.04
INPATIENCE.....	10.05
INRAE.....	16.02
INSTAPLAY.....	18.07
INTRAFIN.....	14.08
JEU T'AIME.....	11.09
JEUDÉLIRE.....	09.05

JEUX OPLA.....	13.04
JOUECLUB.....	19.02
JSST JEUX.....	18.05
LA BOÎTE DE JEU.....	08.01
LA CRYPTÉ DU JEU.....	07.07/14.10
LA FRESQUE DU CLIMAT.....	03.14
LABOLUDIC.....	19.03
LANSAY.....	17.01
LE HIVE.....	01.03
LE SCORPION MASQUÉ.....	14.06
LEGEND STORY.....	06.17
LES ÉDITIONS DU CRAPAUD CELESTE.....	13.01
LES LUDOGITES.....	12.09
LES TERRES DU DRAGON.....	03.10
CIGALE.....	06.09
LEVIATHAN EDITION.....	12.02
LOKI.....	12.02

MATTEL.....	15.03
MAXILUD.....	09.12
MGB GAMES.....	03.03
MR. GUANACO DUPONT.....	03.12
MULTIFACES EDITIONS.....	12.05
NATHAN.....	11.08
NOSTROMO.....	08.11
NUT'S PUBLISHING.....	06.15
OIKA OIKA.....	13.08
OKA LUDA.....	18.04
OLDCHAP.....	06.05
OLE STUDIO.....	12.06
OLEMAINS GAMES.....	08.12
OLIBRIUS.....	18.03
OLLO.....	04.02
ORIGAMES.....	05.03
OTHELLO.....	02.12
PALLADIS GAMES.....	05.07
PATATA LE JEU.....	04.09
PETARD TROLL.....	07.02
PIXIE GAMES.....	09.09
PLATO MAGAZINE.....	09.02
PLAYIN.....	04.07
POKEMON.....	04.01
POLYGONE ORIGAMI.....	08.09/17.05
POPTALKS.....	11.07
PROXI-JEUX.....	04.18
PUZZLE.FR.....	03.08
QUEEN GAMES.....	17.06
RANDOLPH.....	16.01
RAVENSBURGER.....	23.02/23.04
RÉSINES ESTREL.....	06.10
RESPELL.....	18.02
RIVIERA GAMES.....	08.10
ROSE NOIRE.....	19.05
SAVANA.....	06.01
SCHMIDT.....	05.04/05.06
SENTOSPHÈRE.....	08.13
SERIOUS GAME.....	21.01

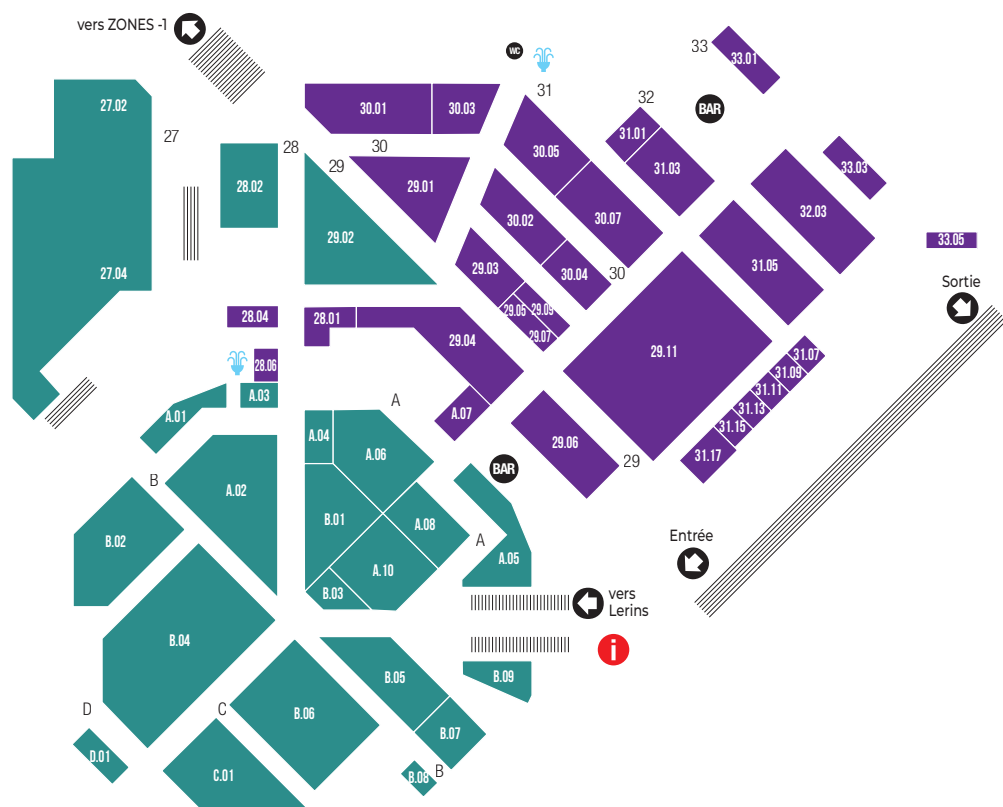
SHOGI.....	02.14
SIT DOWN!.....	09.04
SKYJO.....	08.07
SORRY WE ARE FRENCH.....	22.02
SOUS-SCELLÉS.....	26.02
SPIN MASTER.....	17.02
SPIRAL EDITIONS.....	10.04
STUDIO H.....	24.02
SUPER MEEPLE.....	05.05
SYLEX.....	14.04
SYNAPSES.....	16.04
TACTIC.....	25.02
TAILEMI.....	24.06
TAPIS WOGAMAT.....	10.02
TIKI EDITIONS.....	05.02
TOUTILIX.....	09.07
TRIBUO.....	11.01
TWO MANTA.....	06.06
UNFRIENDLY GAMES.....	08.03
UNIVERSITÉ CÔTE D'AZUR.....	02.01
VOLLEGG.....	03.07
WHATZGAMES.....	06.21
WILD BOX.....	22.06
WILSON JEUX.....	18.06
WIZAMA.....	17.04
XD PRODUCTIONS.....	06.07
YAQUA.....	06.03



i Point info
 Fontaines à eau

PLAN ROTONDE ET HALL RIVIERA

Asmodee, ses studios et stands

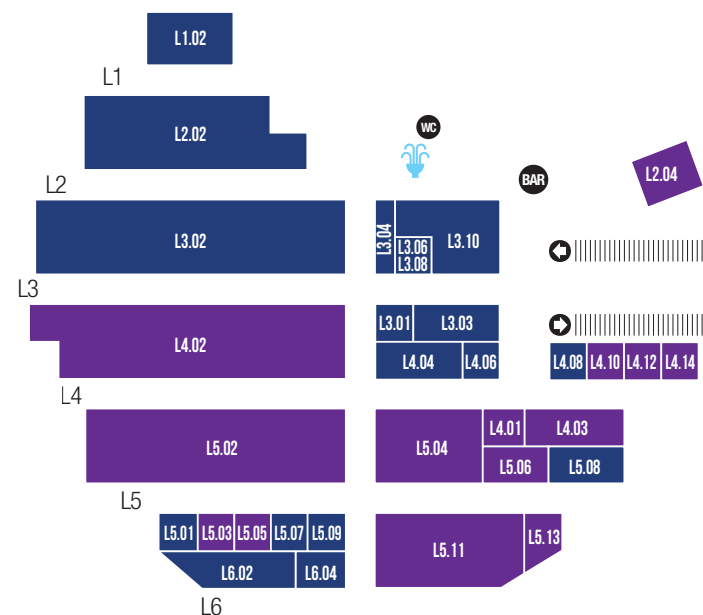


ACCESS +	B.08
ACTARUS.....	28.06
ASMODEE - À L'ABORDAGE !.....	A.06
ASMODEE - ANIMATIONS.....	B.05
ASMODEE - BOUTIQUE	29.02
ASMODEE - DOBBLE.....	A.04
ASMODEE - EXPERT.....	B.09
ASMODEE - FORÊT MIXTE.....	A.08
ASMODEE - LE CAFÉ DES CURIOSITÉS.....	A.10
ASMODEE - LES INCONTOURNABLES.....	A.05
ASMODEE - LES JEUX D'AMBIANCE.....	B.01
ASMODEE - LES JEUX MARVEL	27.02
ASMODEE - REBEL.....	D.04
ASMODEE - STAR WARS UNLIMITED.....	27.04
AURORA.....	29.07
AUZOU.....	30.07
BABETTE.....	31.01
BIOVIVA.....	30.03
BOARD GAME ARENA.....	B.03
COCKTAIL GAMES.....	30.01
CPRODUCTION.....	31.15
DAYS OF WONDER.....	B.06
DETECTIVE SOCIETY.....	31.07
DJECO.....	29.04
EDGE.....	B.02
EQUINOX.....	B.07
FNAC.....	32.03
FUNFORGE.....	29.03

GHOST DOG.....	29.09
IGIARI.....	29.05
ITANOOKI.....	31.09
KYF EDITION.....	30.02
LA CRYPTÉ DU JEU.....	28.04
LA GRANDE RÉCRÉ.....	29.06
L'ÉCOLE DES LOISIRS.....	28.01
LIBELLUD.....	C.01
L'UNIVERS DU BONBON.....	33.05
PITCHOUN MEDIA.....	A.07
PLAN B.....	A.01/A.03
PLAYPUNK.....	30.04
RADIO FRANCE.....	33.01
REPOS PRODUCTION.....	B.04
SENTOSPHÈRE.....	29.01
SMART.....	29.11
SPACE COW.....	28.02
SPACE COWBOYS.....	A.02
SPEEDRIVE.....	31.05
TOPI GAMES.....	31.17
VERBEX.....	31.11
VTECH.....	31.03
WATER SOFT.....	31.13
WIDYKA.....	33.03
WINNING MOVES.....	30.05

PLAN ROTONDE LÉRINS

Jeux de l'imaginaire, stands et As d'Or 2024



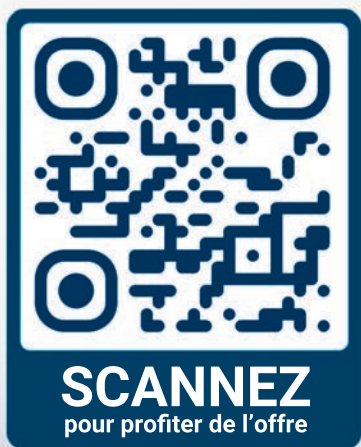
AMNESTY INTERNATIONAL.....	L5.05
ANTRE MONDE.....	L4.08
ARKHANE ASYLUM.....	L2.02
AS D'OR.....	L5.11
BOIS ET DÉS.....	L6.04
BOOK IN GAME.....	L3.03
CHARACTER SHEET ONLINE.....	L5.01
CRAFT SUR TABLE.....	L3.06
CRAFT YOU DICE.....	L3.08
FLIP.....	L4.14
GUERRE ET PLOMB.....	L4.10
HASBRO.....	L4.02/L5.02
HASBRO BOUTIQUE.....	L5.03
LA ROULOTTE À ÉNIGMES.....	L5.06
LE GRAAL.....	L3.02
LE PLUMIER DES CHIMÈRES.....	L3.10

LES ATELIERS DE L'IMAGINAIRE.....	L3.04
LES XII SINGES.....	L1.02
LUDOCORTEX.....	L5.13
MONOLITH.....	L5.04
OBHEA EDITIONS.....	L5.07
ODONATA EDITIONS.....	L3.01
PRIMORUM EDITIONS.....	L5.09
REJOUONS SOLIDAIRE.....	L4.12
RÉPLIQUANT.....	L4.06
SBG EDITIONS.....	L4.04
THE GUARDIANS.....	L2.04
THIS WAY.....	L4.03
TOREK.....	L5.08
TROLLS DE JEUX.....	L6.02
ZACATRUS.....	L4.01



Devenez Premium Offre spéciale

Festival International du Jeu :
Un abonnement premium souscrit = Un mois offert !



Profitez au maximum de BGA !

- Jouez sans limite à plus de 700 jeux !
- Créez vos tables de jeu avec vos propres options
- Invitez vos amis à votre table
- Utilisez le chat audio et vidéo
- Et plus à découvrir !

Participez à la quête BGA !
Retrouvez-nous au stand **B.03**

Rejoignez plus de
9 millions de joueurs !
boardgamearena.com



(*) Nécessite un compte gratuit sur Board Game Arena. Une carte bancaire valide sera nécessaire. Offre non disponible pour les comptes ayant déjà bénéficié d'un abonnement premium au cours des 30 derniers jours.

Offre valable du 22/02/2024 au 29/02/2024. A la fin de l'abonnement, celui-ci sera automatiquement renouvelé au prix standard de l'abonnement choisi. Vous pouvez l'annuler au moins 48 heures avant la fin celui-ci en vous rendant sur la page "paramètres" de votre compte.

À chaque sujet, son expo

LES JEUX SONT FAITS !
Exposition sur les auteurs
et autrices de vos jeux de
société - Stand 02.10

Derrière chaque jeu se cache un auteur, une autrice, avec une sensibilité, une démarche, une histoire, souvent méconnue. Cette présentation d'individualités, très loin d'être exhaustive, permet un début de personnalisation, ainsi qu'un éclairage sur ce métier si particulier. Rencontre avec les auteurs et autrices le vendredi 23 février à 18h.

FAIRE SOCIÉTÉ PAR LE JEU
Stand 05.08

Ne parle-t-on pas de "jeux de société" ? Alors pourquoi la question de compétences sociales reste-t-elle inexplorée ? En quoi les jeux ou certains jeux coopératifs permettent précisément cette exploration ?

DIXIT - Stand 04.11

Dixit, 15 ans de rêves, d'images et de mots. Pour célébrer les 15 ans de son As d'Or, Libellud vous raconte l'histoire du célèbre jeu de communication par l'image. Vous y découvrirez les dessous des cartes, l'aventure de la création d'un ovni ludique, les illustratrices et illustrateurs qui sont venus enrichir son univers au fil des éditions et des extensions... et les secrets de création de Dixit Cérémonie, l'édition spéciale de Dixit exclusive au FIJ !

UNE HISTOIRE D'AS D'OR
Stand L5.11

À travers dessins et planches de bandes dessinées, Martin Vidberg, auteur de BD et illustrateur de presse, revient sur l'histoire du label créé en 1988. Beaucoup de ces jeux primés font désormais partie de notre patrimoine culturel que vous pourrez jouer au FIJ !

Des tournois pour petits et grands

Tournois de jeux traditionnels

Plus d'informations sur le site du FIJ
onglet > Programme

Échecs : du lundi 19 au dimanche 25 février
Salon des Ambassadeurs

Contrée : du mercredi 21 au dimanche 25
février - Tente Contrée sur la plage

Bridge : samedi 24 février - 14h- Tente Tournois

Tournois de jeux de société

Inscriptions sur les stands ou directement sous
la tente tournois sur la plage

Stigméria - Garajeux : vendredi 23, samedi
24 et dimanche 25 février - 10h

Lorcana - Ravensburger : vendredi 23 et
samedi 24 février - 10h

Ark Nova - Super Meeple : samedi 24 et
dimanche 25 février - 10h

The Vale of Eternity - Blackrock Games :
dimanche 25 février - 10h30

Dracula VS Van Helsing - Blackrock Games :
dimanche 25 février - 14h30

Tournois de jeux de simulation par le GRAAL

Informations et inscriptions sur le stand L3.02
ou directement sous la tente tournois sur la
plage

Wargames : samedi 24 et dimanche 25
février

Jeux de rôle : vendredi 23, samedi 24 et
dimanche 25 février

Tournois de jeux d'histoire

Informations et inscriptions sur les stands
04.03 et 04.05 Carré Histoire

300 - Nuts ! : vendredi 23 février - 14h

1815 - Shakos : samedi 24 février - 10h

**Opération commando Pegasus Bridge
Ajax Games** : dimanche 25 février - 12h

Le FIJ, laboratoire ludique

NOUVEAUTÉ 2024

Dans une volonté d'évolution et d'accompagnement, le Protolab tire sa révérence pour laisser place à une **Master Class**, l'occasion pour les auteurs et les autrices de rencontrer les professionnels phares du monde du jeu. Cette édition 2024 propose une demi-journée supplémentaire avec plénière et atelier traitant du métier d'auteur de jeux de société le **mercredi 21 février de 13h à 18h**.

Intervenants : Team Kaedama / Maison d'édition Ankama / Gaëtan Beaujannot pour Forgenext / Maud Chalmel illustratrice / Damien Desnous membre du Jury As d'Or-Jeu de l'Année et boutique Sortilèges

Un Festival Solidaire et Écoresponsable

L'engagement sociétal du Palais des Festivals et des Congrès de Cannes se traduit, chaque année, par l'organisation d'animations au profit d'associations ou de partenariats avec différentes structures.

Loto géant association Adrien

Le Festival a accueilli, samedi dernier, le traditionnel Loto géant au profit de l'**Association Adrien** qui vient en aide aux enfants malades de la région PACA.

Animations de l'association Accessijeu

Cette association créée en 2015 s'est fixée comme objectif de rendre le loisir du jeu de société plus inclusif pour les joueurs de tout âge et porteurs de divers handicaps.

Stand 03.04

La Fresque du Climat

Vous voulez agir pour le climat mais n'avez pas le temps de devenir climatologue ? L'atelier collaboratif "**la Fresque du Climat**" permet de comprendre l'essentiel des enjeux climatiques pour passer à l'action.

Déjà 1,4 millions de participants dans 156 pays ! *Stand 03.14*

Amnesty International

Association engagée dans le combat permettant de faire connaître et défendre les droits humains partout dans le monde, présente son jeu de découverte des droits humains, le Déhudékoi? qui permet de découvrir et de mieux connaître le contenu de la DUDH (Déclaration universelle des droits de l'homme de 1948) avec une approche ludique et variée dans un cadre convivial. *Stand L5.05*

Résines Esterel

Cette association ayant l'insertion professionnelle des personnes éloignées de l'emploi comme objectif premier, recycle les différents supports de communication usagés des collectivités locales, dont ceux du FIJ, les détourne de leur usage premier pour les transformer en objets du quotidien.

Stand 06.10

Access+ par Asmodee Research

Afin de rendre le jeu le plus universel possible, le studio **Access+** travaille en partenariat avec des professionnels de la santé pour développer une gamme de jeux adaptés aux personnes présentant des troubles cognitifs. Après étude, l'équipe sélectionne les jeux dont les bienfaits sont les plus pertinents. Le matériel, les règles et la difficulté sont retravaillés et adaptés afin de les rendre accessibles au plus grand nombre. *Stand B.08*

Cap Games

Cette mini entreprise de 15 élèves de 3^e a créé un jeu de société inclusif, écoresponsable adapté aux dyslexiques et personnes en situation de handicap moteur.

Les bénéfices récoltés suite à l'édition et la vente de leur jeu seront reversés à l'association "**La démarche de Loane**" et permettront également l'inclusion des élèves en situation de handicap au collège Saint-Jean à Guidel. *Stand 03.13*

Agir aujourd'hui pour demain

Le Festival vous permet de donner une seconde vie à votre tour de cou et porte badge. Pour cela, déposez-les dans les bacs mis à disposition à la sortie du Festival (remettez votre porte badge et tour de cou le dernier jour de votre venue).

Tous les espaces sont accessibles aux PMR. L'organisation du Festival ne cesse de mettre en place des actions comme privilégier la présence des gourdes afin de limiter l'utilisation de bouteilles en plastique, le tri sélectif sur les zones d'expositions et bien évidemment la lutte contre le gaspillage.



ICI,
ON PARLE D'ICI

6h-9h

Chaque matin, l'info près de chez vous.

TÉLÉCHARGEZ L'APPLI

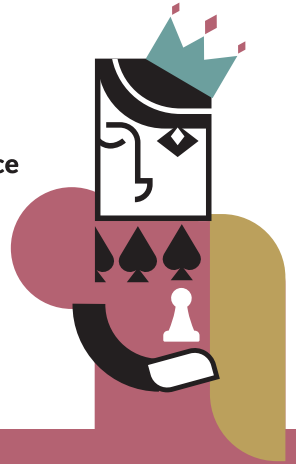




FABRYKA KART

— ALWAYS IN THE GAME —

Nous vous invitons chaleureusement à notre **Eco - Conférence** le **22 février à 17h00** dans **l'Auditorium K**. Cet événement est une plateforme essentielle pour discuter et promouvoir la durabilité environnementale dans l'industrie des jeux de société. Pendant toute la durée du salon, notre équipe vous attend avec impatience dans **l'Auditorium G**.



Fabryka Kart - Fabricant européen depuis 1947



**Créez des souvenirs,
pas des déchets.
Avec Ecofriendly
Game chaque geste
est un geste en faveur
de l'écologie.**



www.fabryka-kart.eu